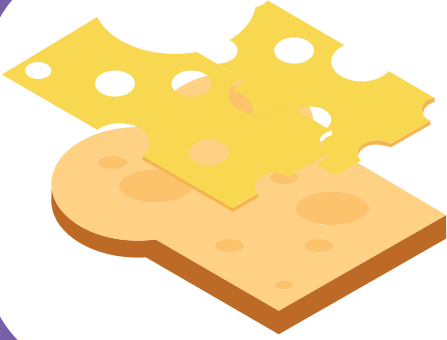
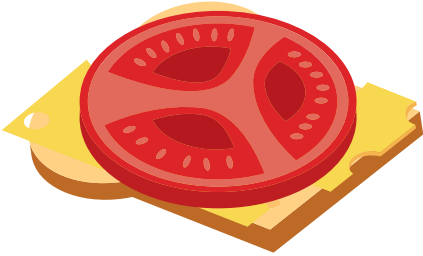


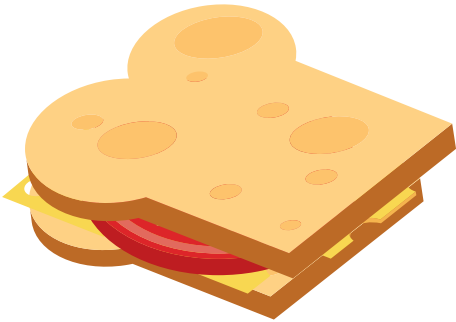
Bir dilim ekme  alalım.



Bir dilim peyniri  zerine yerleŖtirelim.



Bir dilim domatesi de  zerine yerleŖtirelim.



Bir dilim ekmeđi de  zerine kapatalım.

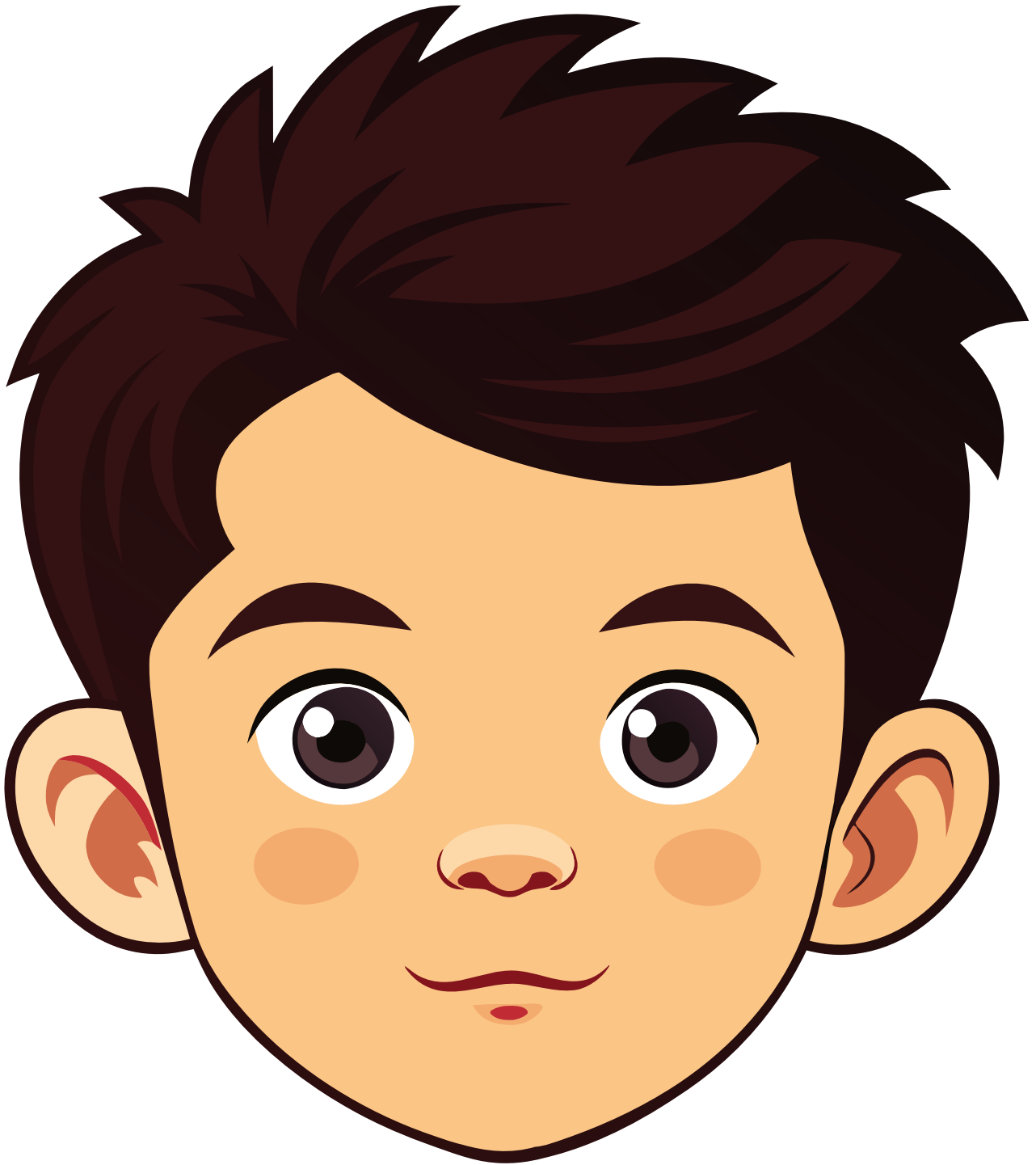
Sandviç Tarifim

Malzemeler

Ekmek, peynir, domates, tarif kâğıdı

Yönergeler

1. Sandviç tarifinin çıktısını alın.
2. Eğer varsa oyuncak malzemeler yoksa gerçek malzemeleri hazırlayın.
3. Çocuğun kolay ulaşabileceği şekilde malzemeleri (veya oyuncak yiyecekleri) bir masaya koyun.
4. Çocuğunuza *"Bugün bir sandviç yapacağız! Sen de bir sandviç hazırlamak ister misin? Zorlanırsan benden yardım isteyebilirsin."* diyerek tarif kartını önüne yerleştirin.
5. Tarif kartını incelemesi için zaman verin ve yönergeyi okuyun. Çocuğunuzdan ekmeği almasını bekleyin.
6. İlk olarak bağımsız bir şekilde çalışması için zaman tanıyın ardından yardım isteyip istemediğini sorun ve eğer isterse yardımcı olun.
7. Her yaptığı aşamada onu cesaretlendirmek için *"Harikasın, başardın, ne kadar güzel ilerliyorsun"* gibi sözcükler kullanın.
8. Sandviç tamamlanana kadar bu süreci yardımcı ve yardımsız olarak çocuğunuzun ihtiyacı olduğu şekilde devam ettirin.
9. Sandviç tamamlandığında eğer çocuğunuza yediriyorsanız kendi hazırladığı sandviçin tadını çıkarmasını sağlayabilirsiniz.
10. Eğer ona bu tür gıdalar yedirmiyorsanız evdeki yetişkinlerden birine vermesini isteyerek başarısını daha iyi hissetmesine olanak tanıyabilirsiniz.



Yüzümü Keşfediyorum

Malzemeler

Yüz görseli, işaret (çerçeve veya ok), makas

Yönergeler

1. Yüz görseli ve işaret görsellerinin çıktılarını alın.
2. Eğer işaret etmek için çerçeveyi kullanmak istiyorsanız çerçevenin kenarlarından kesin ve iç kısmını da çıkararak çerçeve haline getirin. Ok kullanacaksanız oku çevresinden kesmeniz yeterli olacaktır.
3. Yüz görselini çocuğunuzun önüne yerleştirin.
4. İşaret görselinizi kullanarak göz, burun, ağız veya kulaktan birini işaret edin. Ok ile ilgili organı işaret edebilir veya çerçeveyle ilgili organı çevreleyebilirsiniz.
5. İşaret ettiğiniz organı kendi yüzünde bulmasını isteyin.
6. Örnek olmak adına siz de parmağınızı yüzünüzde gezdirerek işaret ettiğiniz organın üzerinde durabilir ve "Buldum, benim gözlerim burada" gibi cümlelerle sürece destek olabilirsiniz.





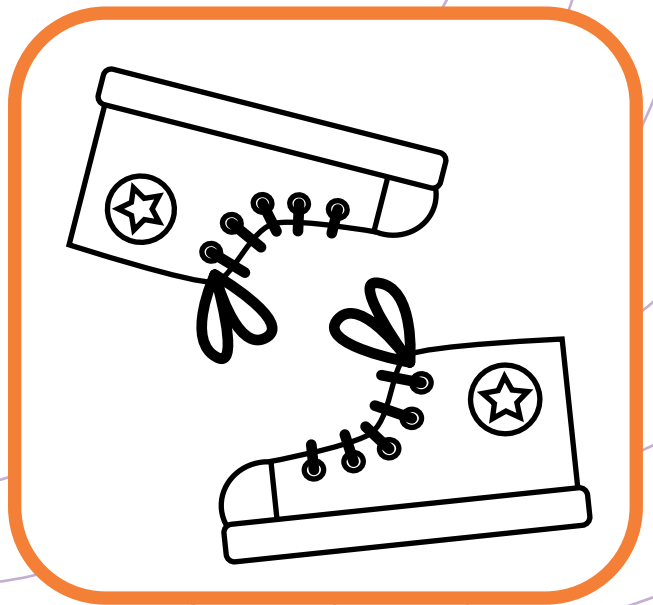
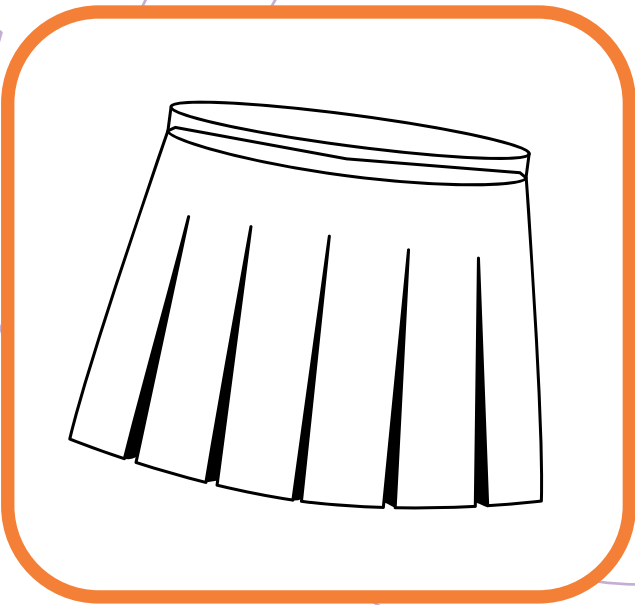
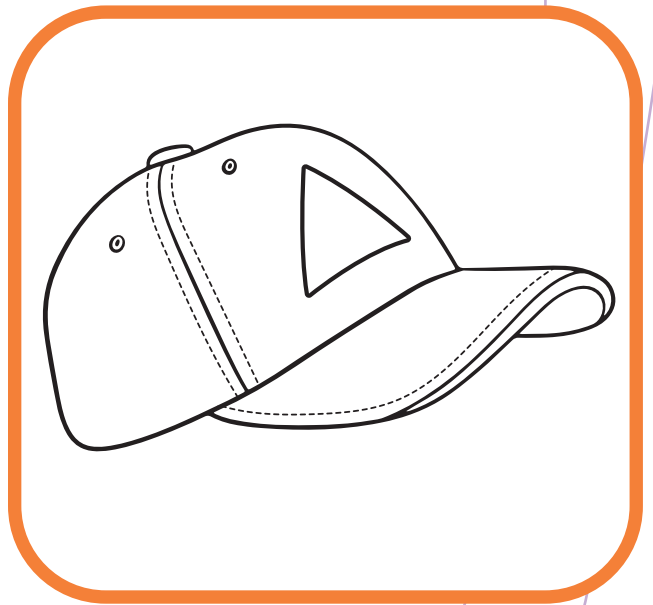
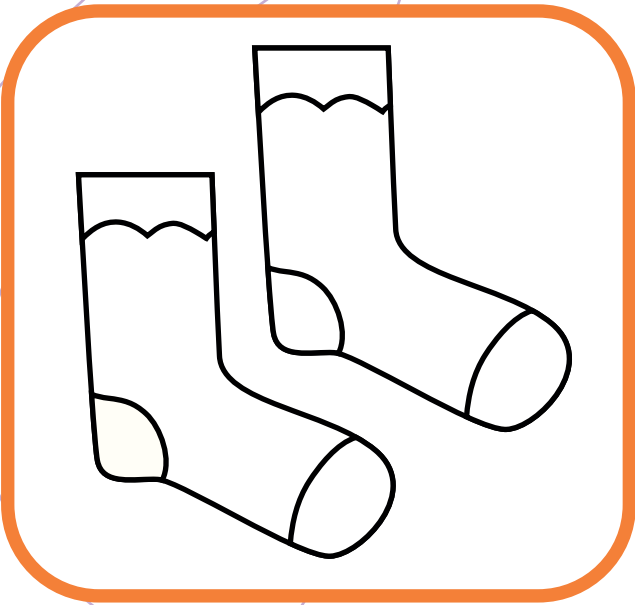
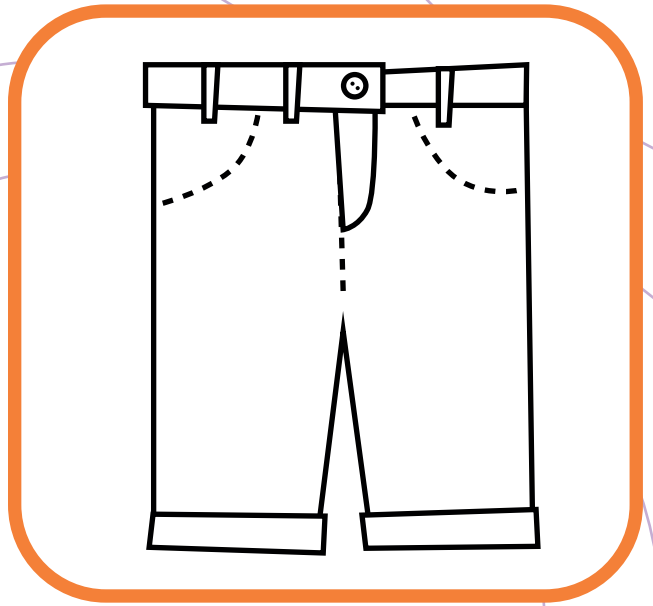
Aynısını Yap

Malzemeler

Yüz ifadeleri, hayvanlar

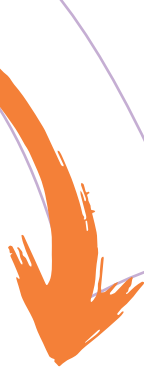
Yönergeler

1. Yüz ifadeleri ve hayvan görsellerinin çıktılarını alın.
2. Her birini etrafından keserek hazır hâle getirin.
3. Çocuğunuzla yakın ve yüzleriniz birbirine bakacak şekilde oturun.
4. İlk olarak yüz ifadelerinden birini alın ve çocuğunuza doğru çevirerek "Bunun aynısını yapabilir misin?" diye sorun.
5. Bu soruyu yönelttikten sonra siz de yüz ifadesinin taklidini yapın.
6. Çocuğunuzun hem sizi hem ifadeyi görerek aynı ifadeyi taklit etmesini bekleyin ve taklidi yaptıktan sonra "İşte mutlu / üzgün / şaşkın bir yüz" gibi ifadelerle çocuğunuzun ifadenin ne anlam ifade ettiğini anlamasını sağlayın.
7. Tüm yüz ifadeleri için süreci tekrarlayın.
8. Ardından hayvan görsellerinden birini alın ve "Bu bir köpeek! Köpekler hav hav hav yapar" diyerek coşkulu bir şekilde taklidini yapın.
9. Bunu yaptıktan sonra "Hadi birlikte köpek sesi çıkaralım!" diyerek çocuğunuzun köpek taklidi yapması için motive edin.
10. Ses taklidini gerçekleştirdikten sonra "Peki bir köpek/kedi/arı olsaydın nasıl hareketler yapardın?" sorusuyla hayvanları fiziksel olarak da taklit etmesini isteyebilirsiniz. Burada siz de model olarak (el ve ayakların üzerinde durarak yürümeye çalışmak gibi) çocuğunuza örnek gösterin.
11. Bu aşamayı da tamamladıktan sonra hem ses hem fiziksel taklidi aynı anda yaparak çocuğunuza gösterin ve ondan da tekrar etmesini isteyin (İkisini eş zamanlı olarak yapmak konusunda zorlanabilir, bu nedenle sıralı şekilde de bu süreci gerçekleştirebilir; bedensel taklidi yaparken duraksayıp sesi çıkarmak ve sonra bedeniyle harekete devam etmek gibi).
12. Hayvanlar için de bu süreci gerçekleştirdikten sonra oyununuzu tamamlayabilirsiniz.





1



2



3

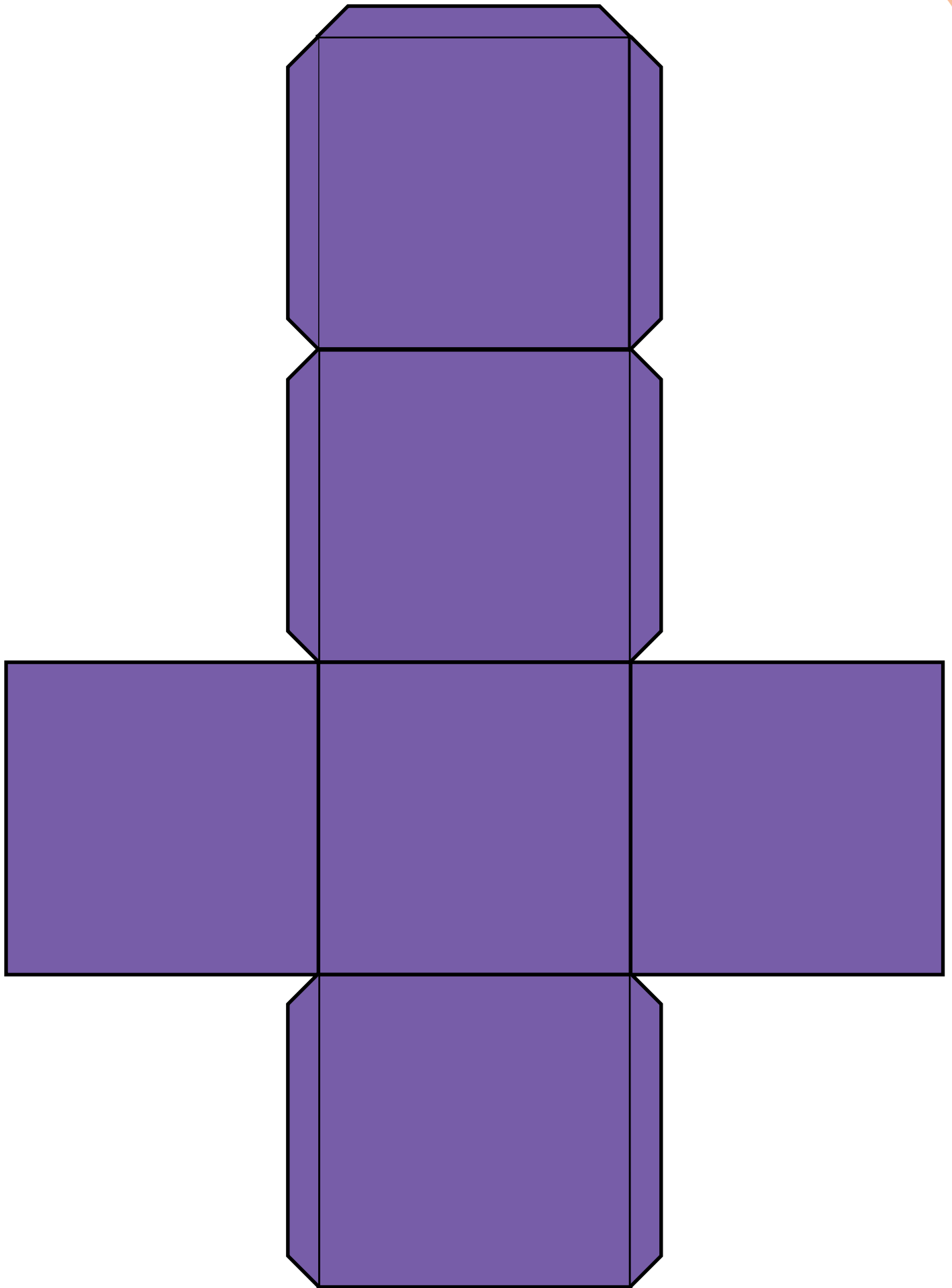
Giyim Macerası

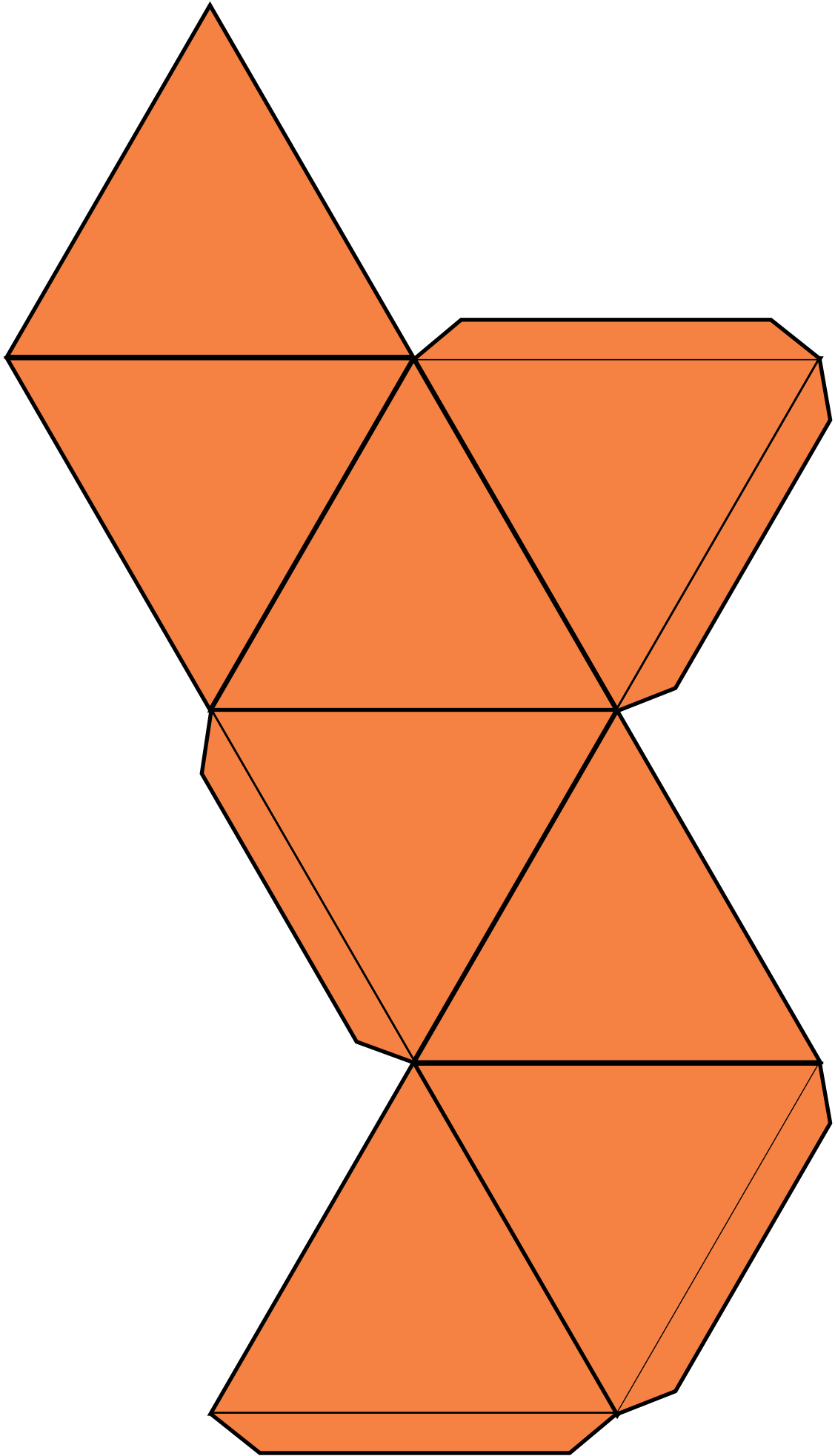
Malzemeler

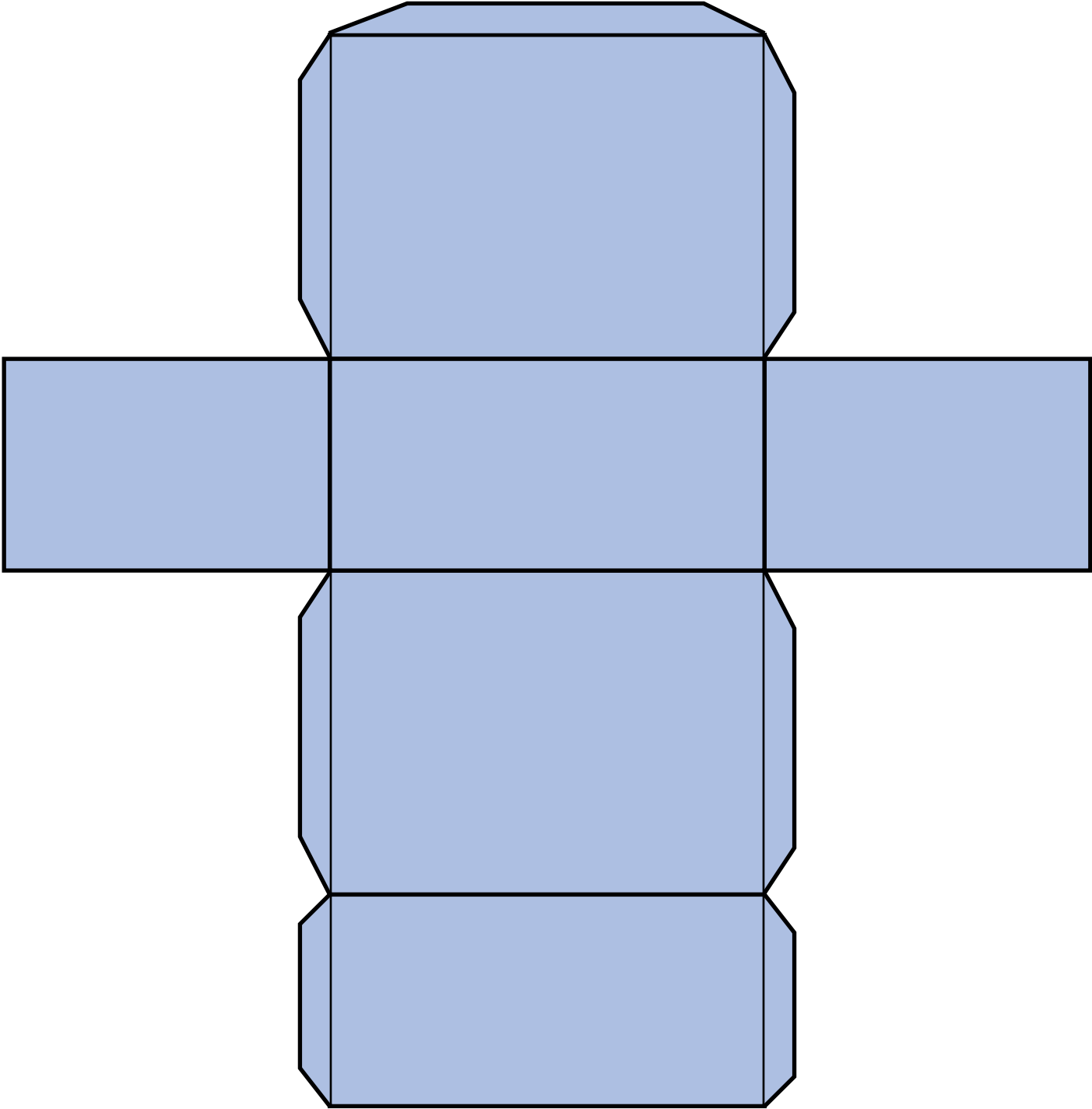
Giysi görselleri, oyun haritası, haritaya uygun giysiler, boya

Yönergeler

1. Giysi görsellerinin ve oyun haritasının çıktısını alın.
2. Çocuğunuzun giymesini istediğınız görselleri kesin ve gerçek giysilerine uygun olan renklerde boyayarak oyun haritasındaki boş alanlara yerleştirin.
3. Giyeceğı giysileri de odasında uygun yerlere yerleştirin.
4. Haritayı çocuğunuzla birlikte inceleyin ve ilk giymesi gereken giysiyi haritadan gösterin.
5. Bu giysiyi hazırladığınız gerçek giysiler arasından bulmasını isteyin.
6. Ardından üzerindeki giysiyi çıkarması için ona yardım edin. Kıyafetlerini çıkarırken kollarını kendisinin çekmesi için ona zaman tanıyın.
7. İkinci görsele geçin ve bu sefer altındaki eşofman/pantolonu çıkarırken bacaklarını çekerek size yardımcı olmasını sağlayın.
8. Eğer çocuğunuz hiçbir harekette bulunmuyorsa "Bu pantolon bir türlü çıkmıyor, hadi pantolon çık artık. Sen de biraz bana yardım eder misin?" gibi cümlelerle onu motive edebilirsiniz.
9. Haritanızı tamamladıktan sonra çocuğünüzü hangi aktiviteye uygun giydirdiyse ona uygun aksiyonu alarak oyunu bitirebilirsiniz.







Kilitli Kutular

Malzemeler

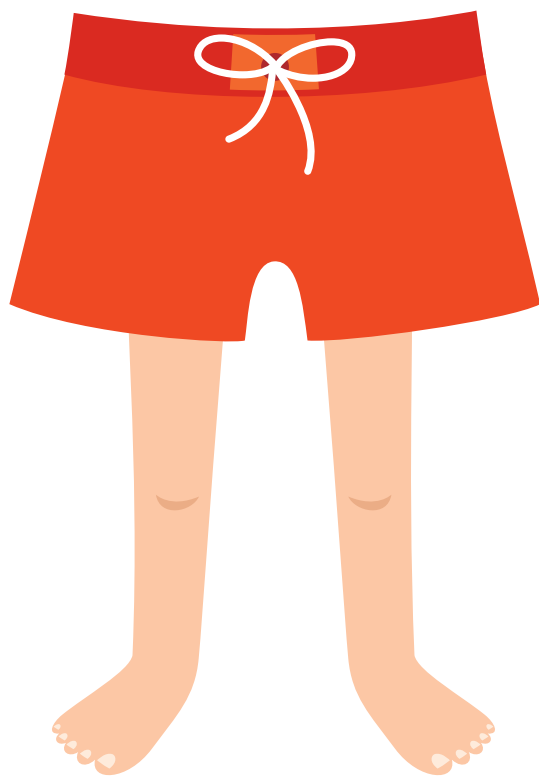
Kutu (ayakkabı kutusu veya karton), üç boyutlu şekiller, oyuncak veya yiyecek (çocuğunuzun sevdiği)

Yönergeler

1. Üç boyutlu şekillerin çıktısını alın.
2. Üç boyutlu şekilleri kesip yapıştırarak hazır hâle getirin
3. Bir ayakkabı kutusu veya karton kutunun kapağında bu şekiller kadar alan kesin.
4. Her kutuda bir şekil olacak şekilde bu işlemi tamamlayın.
5. Bu kutuların içine çocuğunuzun sevdiği oyuncak veya yiyeceklerden yerleştirin.
6. Kutuları ve üç boyutlu şekilleri çocuğunuzun önüne sıralayın ve " Bu kutuların içinde çok güzel şeyler saklı! Ama kapılar kapalı. Acaba bu kapıları açmak için nasıl bir eşleştirme yapmalıyız?" diyerek oyunu başlatın.
7. "Şekil kutuyla uyduğunda ve kutunun içine girdiğinde bu kutunun kapısı açılacak" diyerek ilk kutuyu açmasını isteyin.
8. Bu süreçte şekilleri farklı kutularda denemesine ve yanılmasına izin verin.
9. Doğru şekil ve kutuyu eşleştirdiğinde kutunun kapağını açın ve içindeki oyuncak veya yiyeceğe ulaşmasını sağlayın.
10. Tüm kutular açıldığında oyununuzu tamamlayabilirsiniz.







Vücutumun Bölümleri

Malzemeler

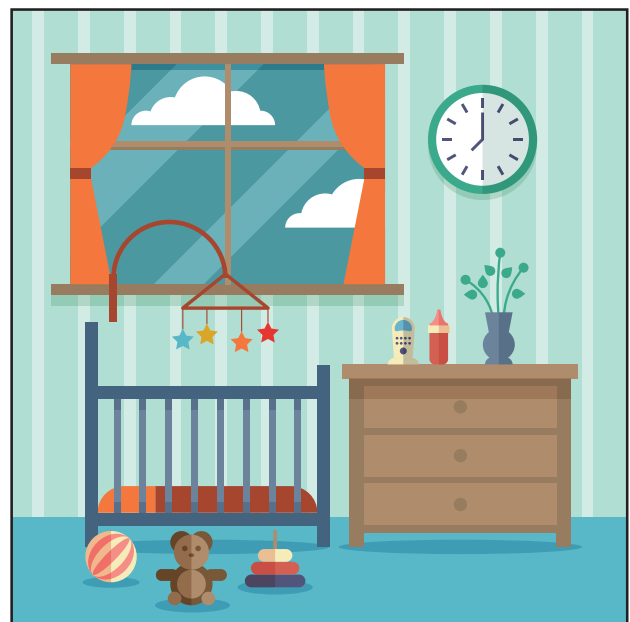
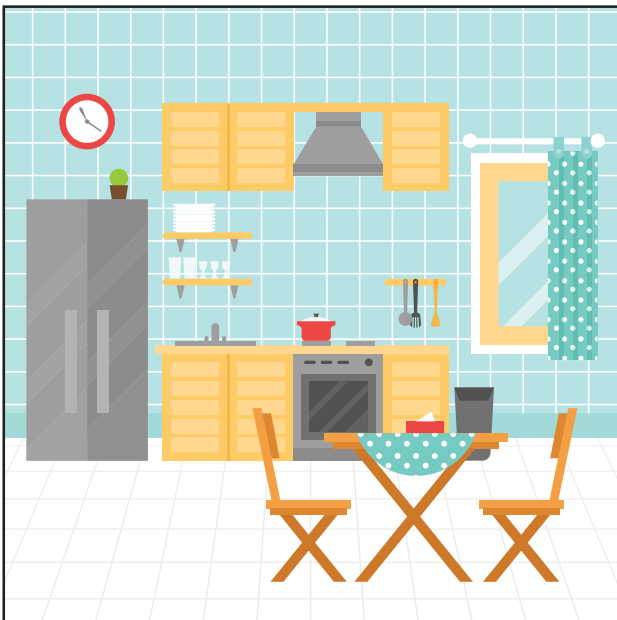
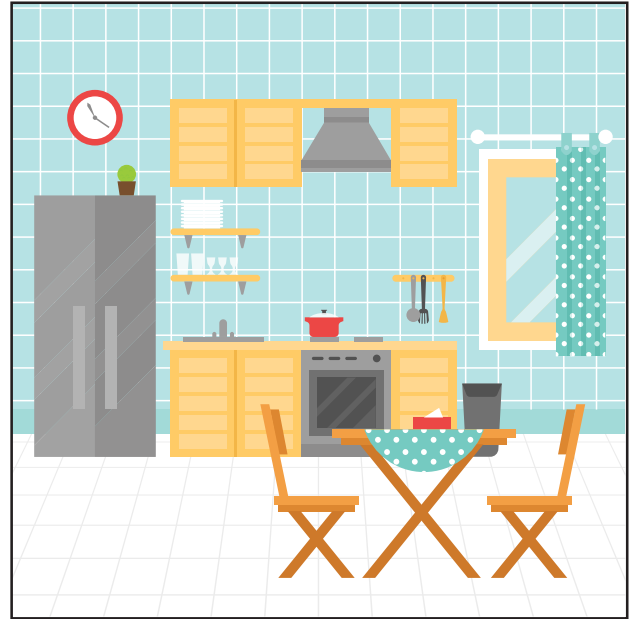
Vücutumun Bölümleri yapbozu

Yönergeler

1. Vücut yapbozunun çıktılarını alın ve bölümleri etrafından keserek hazır hâle getirin.
2. Çocuğunuzla karşılıklı durun
 - Kolların nerede? Hadi onları kaldıralım.
 - Ayakların nerede? Hadi onları sallayalım
 - Başın nerede? Hadi onu gösterelim.
 - Gövden nerede? Hadi karnımıza güm güm vuralım.soruları ve yönergeleriyle çocuğunuzdan vücudunun bölümlerini göstermesini isteyin.
3. Ardından kısa bir şarkı söyleyerek bu bölümleri tekrar edin. Şarkıyı söylerken şarkıda geçen hareketleri yaparak daha da pekiştirmesine yardım edebilirsiniz.

*Başım burada, işte saç,
Gözlerimle bak bak bak.
Burnum koklar, ağızım yer,
Ellerimle tutuver.
Başım burada, işte saç,
Vücutumu tanı bak!
Kollar burada, işte hey,
Ayaklarla hopla, hopla!
Karnım burada, ne tatlı,
Hadi yap ellerle alkış!
Kollar burada, işte hey,
Vücutumu tanı bak!*

4. Şarkıyı söyledikten sonra vücut yapbozunu çocuğunuza verin ve doğru şekilde yerleştirmesini isteyin. Bu aşamada ona yardımcı olabilirsiniz.
5. Yapbozu da tamamladıktan sonra şarkıyı tekrar söyleyerek oyununuzu tamamlayabilirsiniz.



Evi Topluyoruz

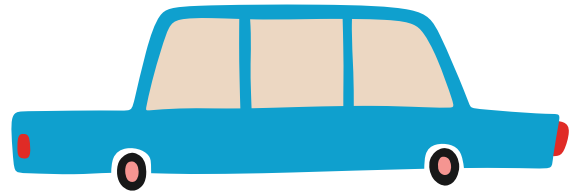
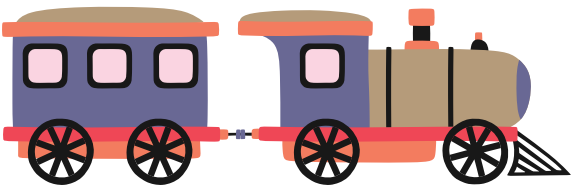
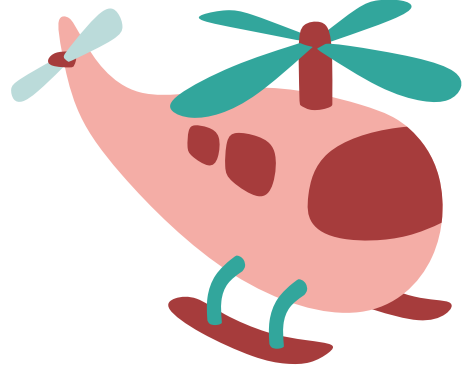
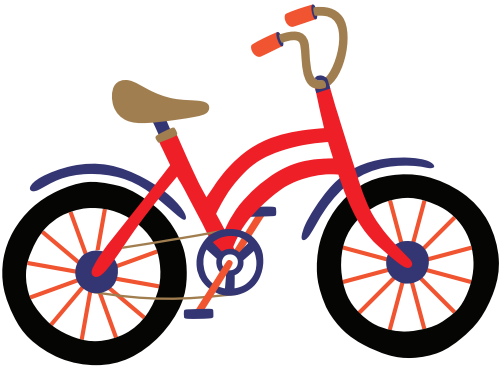
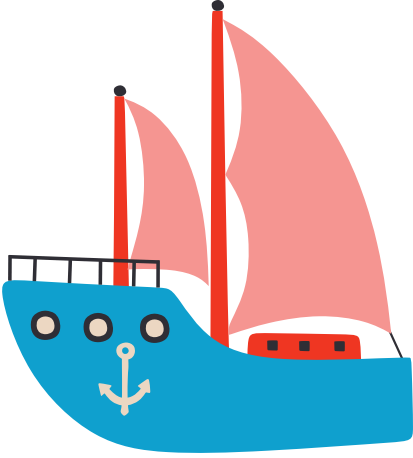
Malzemeler

Ev eşyaları (havlu, oyuncak, tencere vb.), oda görselleri

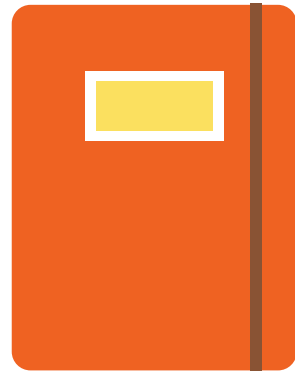
Yönergeler

1. Odanın bir alanına havlu, tencere, oyuncak gibi birkaç eşya yerleştirin.
2. Oda görsellerinin çıktılarını alın. Alacağınız çıktı sayısını yerleştirdiğiniz eşya sayısına göre arttırabilirsiniz.
3. Her eşyanın üzerine ait olduğu alanın görselini de yerleştirin.
4. Çocuğunuza odada buraya ait olmayan eşyalar olduğunu söyleyin ve bunları yerlerine götürmek için ondan yardım isteyin.
5. İlk olarak bir eşyanın yanına gidin (örneğin, bu tencere olsun) ve "Hmm bu tencere başka bir yere gitmeli, neyse ki üzerinde ipucu var. Bunu mutfağa götürmeliymişiz" gibi yönergelerle çocuğunuza eşyanın taşınacağı yeri bildirin.
6. Tüm eşyalar için bu süreci tekrarlayın.
7. Eşyaların hepsini yerleştirdikten sonra "Evi toplarken yardım ettiğin için teşekkür ederim, senin sayende daha az yoruldu ve daha hızlı bitirdik" gibi cümlelerle çocuğunuzu motive edin.
8. Eğer evinizde bu eşyaları koyacak kutular varsa eşyaları kutulara yerleştirip üzerlerine hangi odaya gideceklerinin görsellerini yapıştırabilirsiniz. Böylece çocuğunuza kargo görevlisi gibi davranıp tüm eşyaların yerine ulaşmasını sağlayabilirsiniz.
9. Tekerlekli kamyon, araba, sepet vb. eşyaları yerleştirip taşıyabileceği bir materyal varsa onu da oyuna dahil edebilirsiniz.

TAŞITLAR



GÜNLÜK KELİMELER



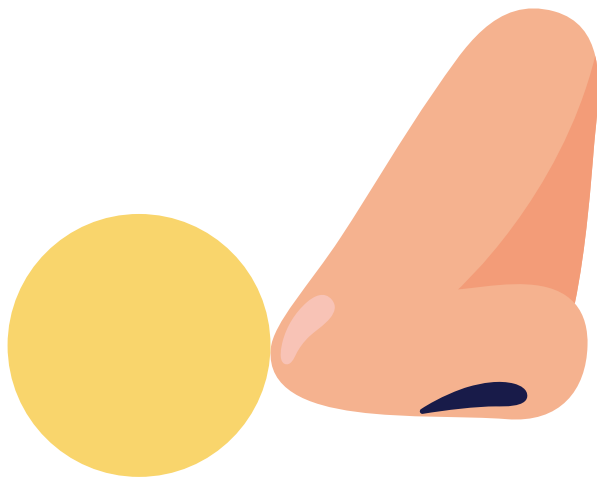
Kelime Tahmini

Malzemeler

Kelime afiŝi, yapıŝkanlı kağıt

Yönergeler

1. Kelime afiŝinin çıktısını alın. Bu afiŝleri büyük boyutlarda çıktı alabilerseniz resimleri incelemek daha kolay olacaktır.
2. Afiŝlerdeki kelimelerin üstlerini yapıŝkanlı not kağıtları ile kapatın.
3. Afiŝlerden birini bebeğinizin önüne yerleŝtirin ve materyali keŝfetmesi için zaman verin.
4. Kağıtlardan birini kaldırdığında/çıkarıldığında ortaya çıkan görsele heyecanlı tepkiler verin.
5. Ardından buradaki görselin ne olduğunu sorun.
6. Çocuğunuz bunu seslerle veya gördüğü şeyin adını söyleyerek anlatmaya çalışabilir.
7. Eğer herhangi bir cevap vermezse ona görseldeki nesne veya aracın ismini söyleyin. Ardından günlük yaşamdaki yerini açıklayın.
8. Daha sonra heyecanlı bir şekilde "Hadi yeni bir resim bulalım" diyerek başka bir kağıdı kaldırmasını isteyelim ve aynı süreci tekrar edelim.
9. Çocuğunuz ilgisini kaybedene veya afiŝi tamamlayana kadar oyunu oynayabilirsiniz.



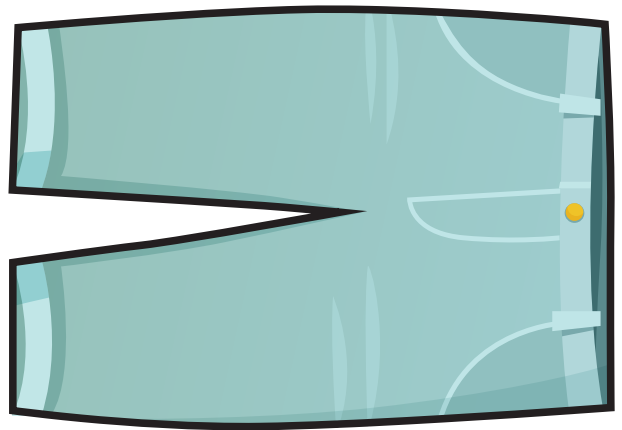
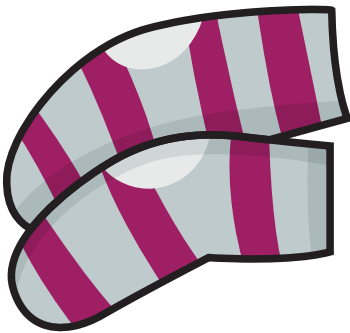
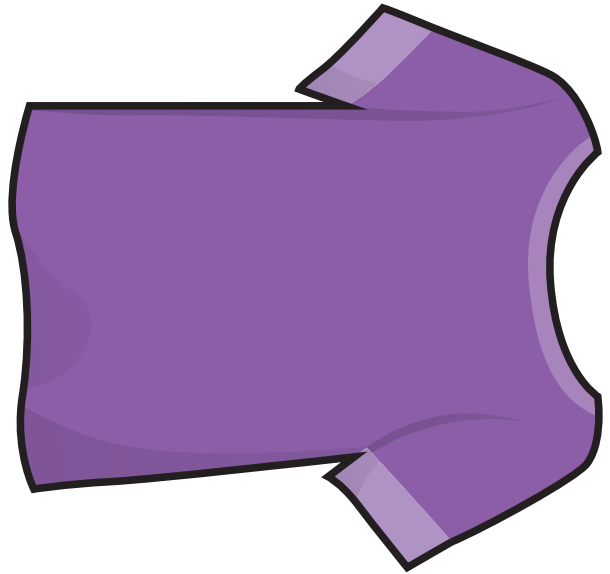
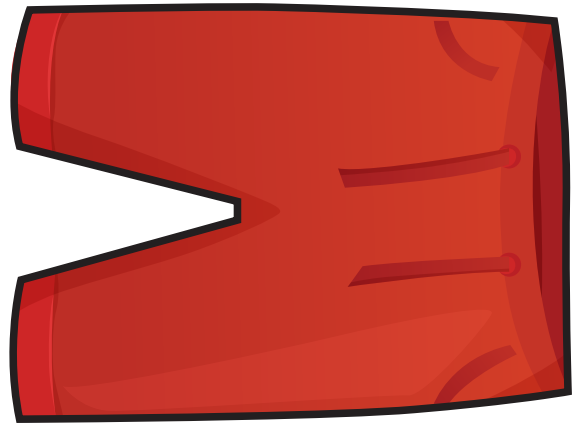
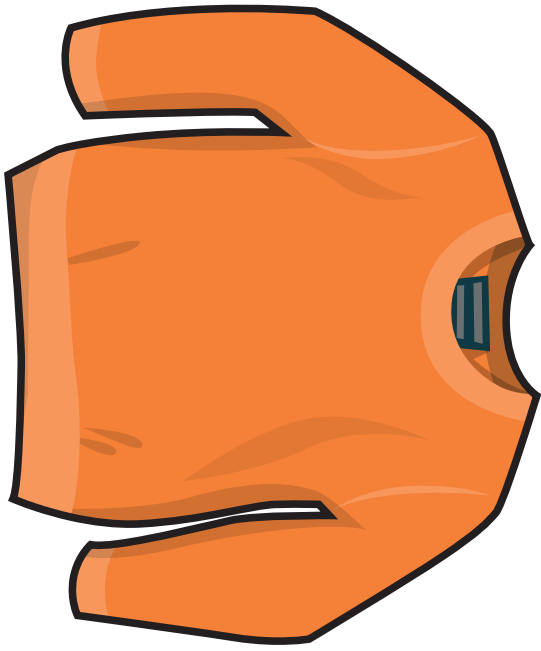
Tırman ve Hareketi Yap

Malzemeler

Görev görselleri, makas, bant

Yönergeler

1. Görev görsellerinin çıktılarını alın ve çizgilerden keserek ayırın.
2. Koltukların yaslandığımız kısmının en üst noktalarına kestiğiniz görev kağıtlarını yerleştirin.
3. Çocuğunuza görev kağıtlarının anlamlarını açıklayın.
4. Görev kartlarının anlamları: Eğer görselde bir el varsa sen de bir elini el görselinin üzerine koymalısın. Eğer görselde iki el varsa sen de bir elini el görselinin üzerine koymalısın. Eğer görselde burun varsa burnunla noktaya dokunmalısın.
5. Daha sonra sizi takip etmesini ve yaptığınız hareketleri yapmasını söyleyerek oyuna başlayın.
6. İlk koltuğa çıkın ve koltuktaki hareketi yapın. Daha sonra çocuğunuzun aynı hareketi yapmasını bekleyin.
7. Tüm koltukları gezdikten ve tüm hareketleri tamamladıktan sonra oyunu tamamlayabilirsiniz.
8. Eğer çocuğunuz oyunu sevdiyse bir tur daha oynayabilir veya kendisinin oynaması için olanak tanıyabilirsiniz.



Çamaşır Asma Oyunu

Malzemeler

Küçük çamaşır mandalları, ip, patafiks ya da ipi sabitlemek için uygun bir materyal, kıyafet görsellerinin çıktısı

Yönergeler

1. İpi patafiks yardımıyla duvar ya da iki kutu arasına gererek sabitleyin.
2. Hazırladığınız kıyafet görsellerinin çıktısını alın ve her birini tek tek keserek hazırlayın.
3. Küçük çamaşır mandallarını çocuğun kolayca kavrayabileceği şekilde yerleştirin.
4. Çocuğu oyun alanına davet edin ve ona ipi, kıyafet görsellerini ve mandalları gösterin.
5. Çamaşır asma oyununu tanıttın.
6. Önce bir kıyafet görselini alın ve mandal yardımıyla ipe nasıl asıldığını çocuğa gösterin.
7. Daha sonra çocuğa bir kıyafet görseli ve mandal vererek onun denemesini isteyin.
8. Çocuğun mandalı sıkıştırıp açarak görseli ipe yerleştirmesine rehberlik edin.
9. Çocuk zorlanırsa sabırlı olun, gerekirse ellerini yönlendirin ve hareketi birlikte yapın.
10. Çocuğun parmak kaslarını güçlendirmek için küçük mandallar tercih edilmelidir. Ancak çok sıkı mandallar kullanmayın, bu çocuğu zorlayabilir.