

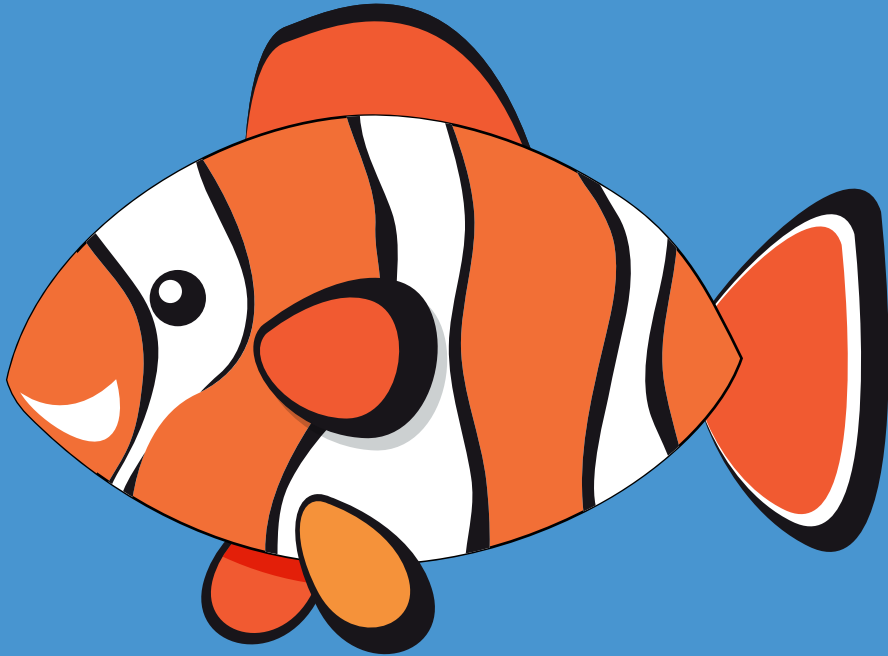
**Tavus Kuşu**



**Kurbağa**



**Bukalemun**



**Palyaço Balığı**



Zürafa



Örümcek

## Hayvanları Öğreniyorum

### Malzemeler

Hayvanlar kelime kartlarınının çıktısı

### Yönergeler

1. Kelime kartlarınının çıktısını alın. *Bebeğinize görselleri ekrandan göstermemeniz, çıktı almanız önemlidir.* Sayfalardaki kartları kesin ve birbirinden ayırın.
2. Bu etkinliği karın zamanı esnasında yapabilirsiniz. Bebeğinizin önüne kartları yerleştirin ya da siz elinizde tutarak gösterin. "Burada ne var?", "Hayvanları görüyor musun?" gibi sorular sorun.
3. Tek tek hayvanların isimlerini ve ayırt edici özelliklerini sayın. Örneğin, "Bak burada sarı bir zürafa var, zürafa benekli ve boynu uzun; burada ise rengarenk bir tavus kuşu var, tavus kuşunun kuyruğu çok büyük." diyebilirsiniz.
4. Bebeğin dikkatini toplamak için kartların görselleri üzerinden kısa hikâyeler anlatın. Örneğin, "Bu bukalemun renk değiştirebiliyor, çünkü bulunduğu yer ile aynı renk olup gizlenmek istiyor! Ama kurbağa hep aynı renk, o hep yeşil." gibi hayvanlar hakkında daha fazla detay verebilirsiniz.
5. Tüm kartlar bitene kadar devam edin. Bebeğin ilgisini çekmek için onu motive edin: "Bak, ne kadar hızlı öğreniyorsun!" ya da "İşte bugün bir sürü hayvan ile tanıştık!" gibi cümleler kurabilirsiniz.

# İLK MEYVELER



**Kayısının** tazesı sarı, tatlı.

Kurusu acı olsa da sađlıklı.

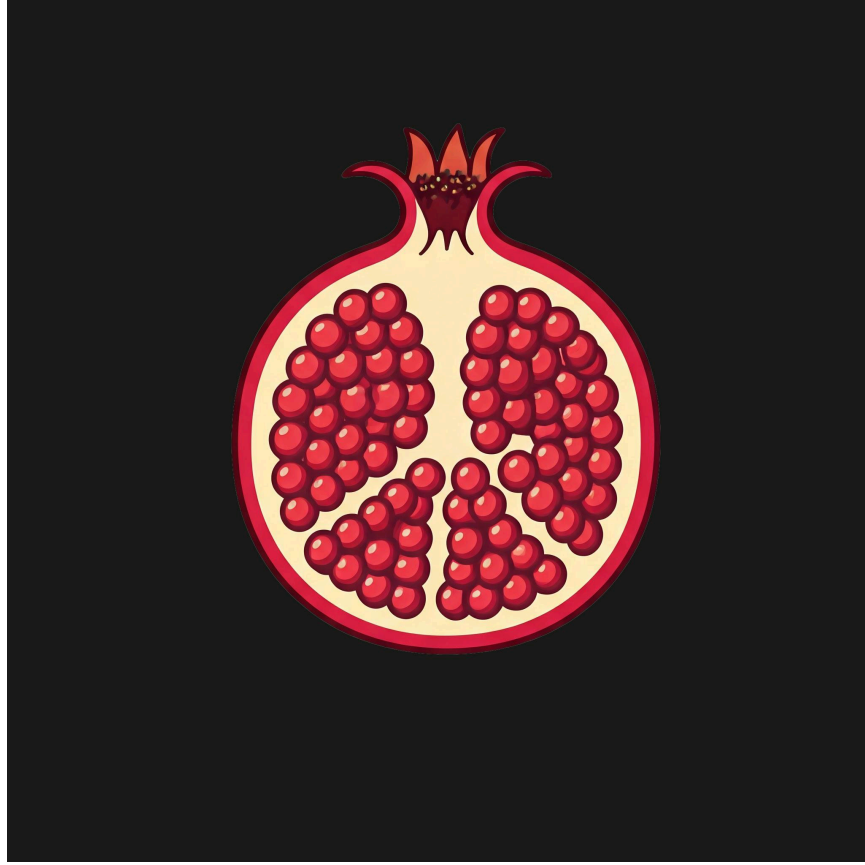
# İLK MEYVELER



**Ayvayı** ısırarak bir oyun.

Pişirip cevizle tabağa koyun.

# İLK MEYVELER



**Nar** taneleri kıpkırmızı.

Saymak alır zamanımızı.

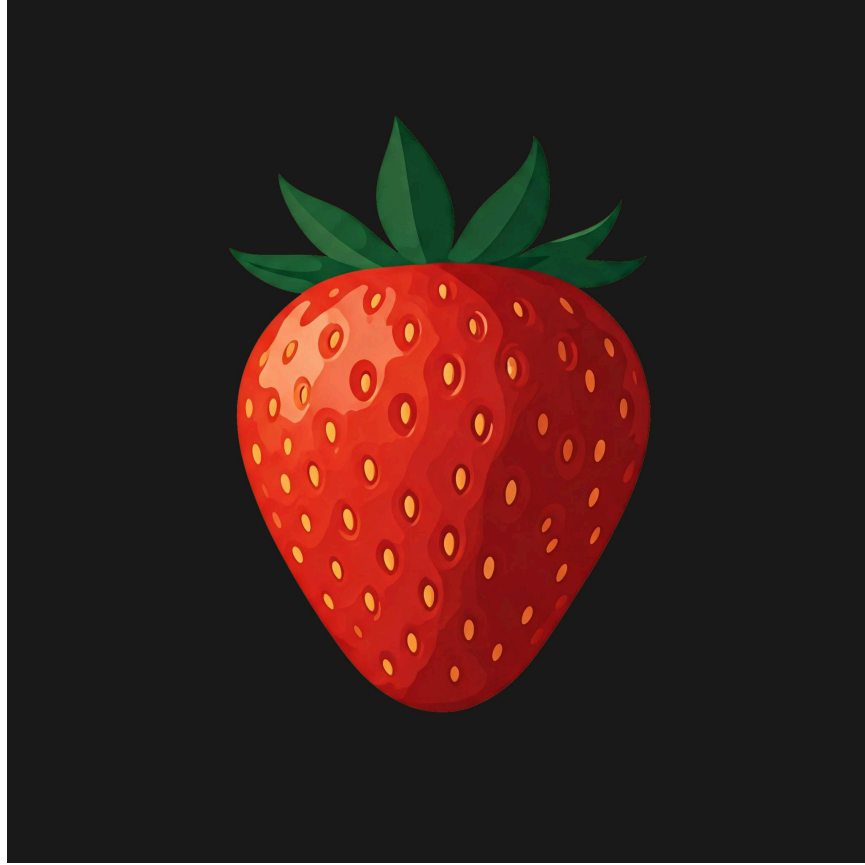
# İLK MEYVELER



**Portakal** turuncu, sıcak.

Yiyince mutluluk içine dolacak.

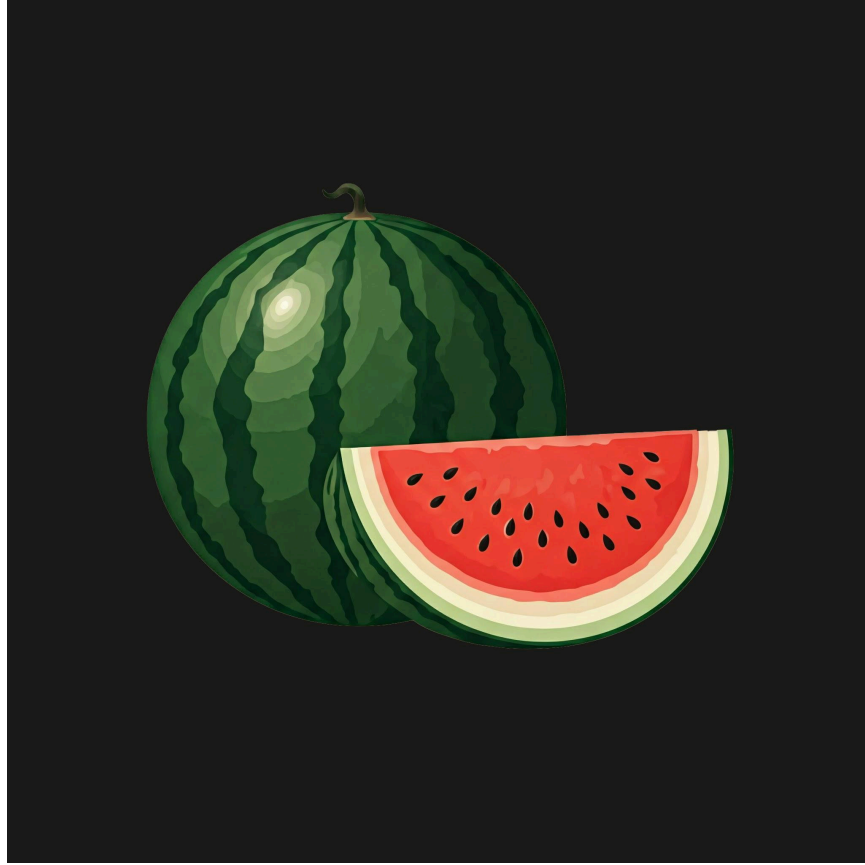
# İLK MEYVELER



**Çilek** kırmızı, tadı şeker.

Ağıza atılır teker teker.

# İLK MEYVELER



**Karpuz** büyük, yeşil, yuvarlak.

İçinde ne var, en büyük merak.

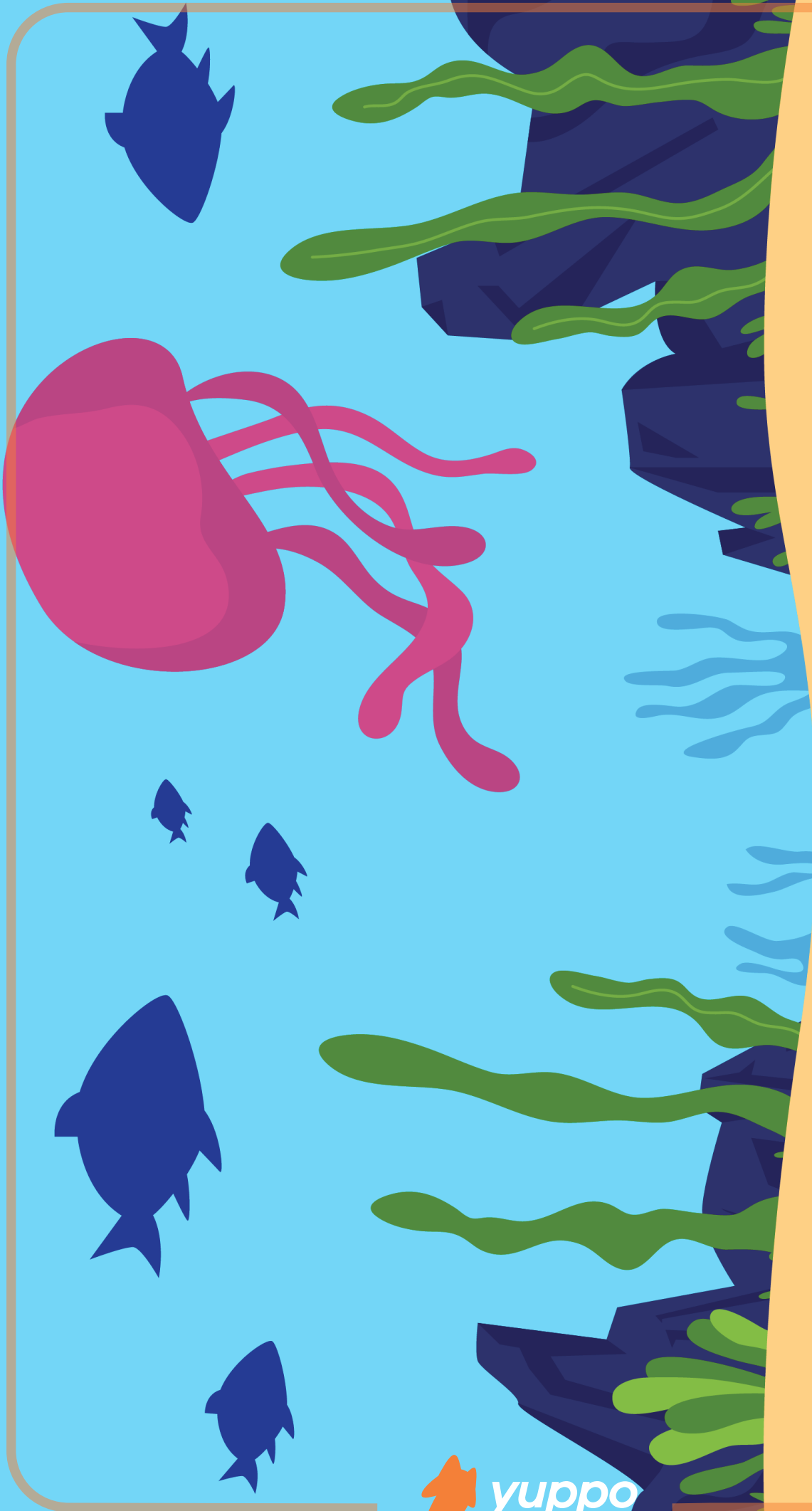
## Meyve Tekerlemeleri

### Malzemeler

Meyveler tekerlemelerinin çıktısı

### Yönergeler

1. Tekerleme kartlarının çıktısını alın. *Bebeğinize görselleri ekrandan göstermemeniz, çıktı almanız önemlidir.* Sayfalardaki çerçeveleri kesin ve tekerlemeli görselleri kart formuna getirin.
2. Bu etkinliği karın zamanı esnasında yapabilirsiniz. Bebeğinizin önüne kartları yerleştirin ya da siz elinizde tutarak gösterin. "Burada ne var?", "Meyveleri görüyor musun?" gibi sorular sorun.
3. Bebeğin dikkatini çekmek için kartların üzerindeki kafiyeli kısa tekerlemeleri okuyun.
4. Tek tek meyvelerin isimlerini ve ayırt edici özelliklerini sayın.
5. Tüm kartlar bitene kadar devam edin. Bebeğin ilgisini canlı tutmak için onu motive edin: "Bak, ne kadar hızlı öğreniyorsun!" ya da "İşte bugün birçok meyve öğrendik!" gibi cümleler kurabilirsiniz.



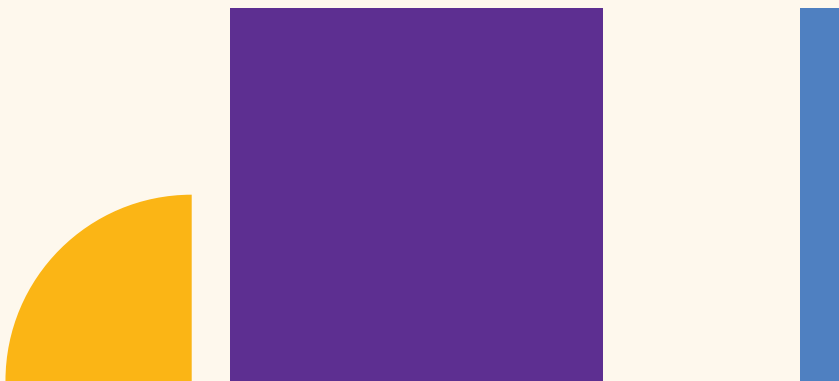
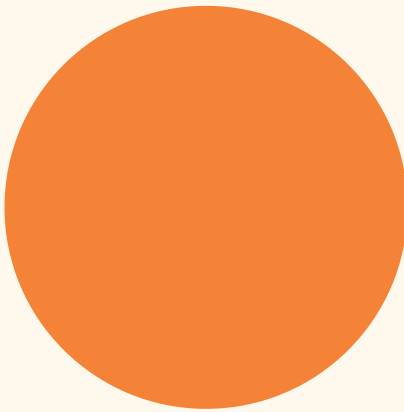
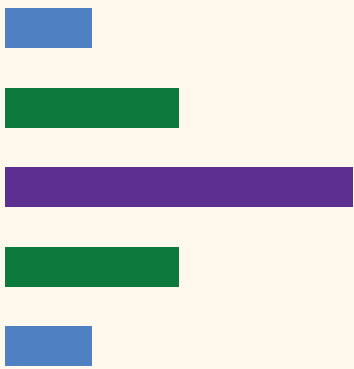
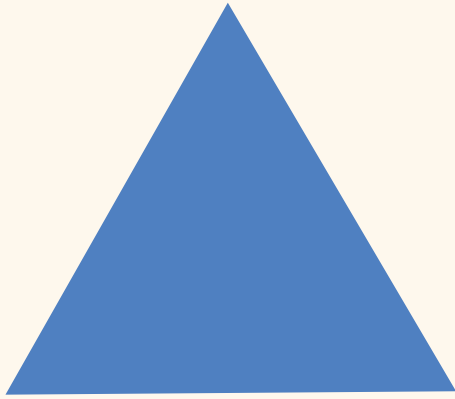
## Denizde Keşif

### Malzemeler

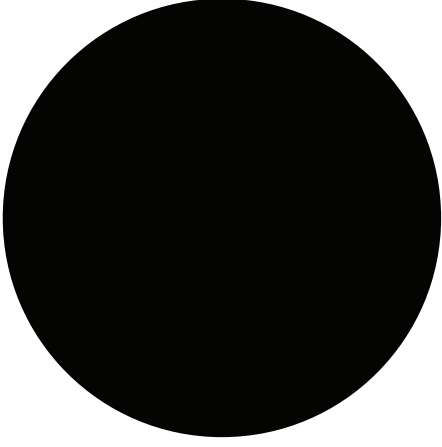
Deniz görseli, esmer şeker veya irmik, yeşil iplik, oyun hamuru, yapıştırıcı, makas, karton

### Yönergeler

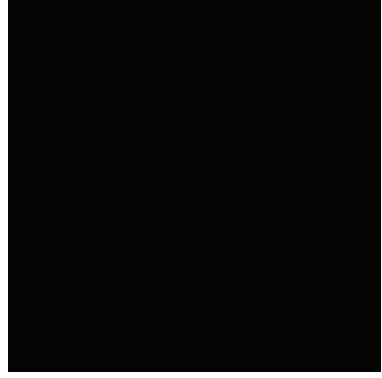
1. Deniz görselinin çıktısını alın. Daha büyük boyutta çıkarmanız keşif sürecini daha keyifli ve verimli hale getirecektir.
2. Bu çıktıyı bir karton üzerine yapıştırarak daha dayanıklı hale getirin.
3. Görselin kum kısmını esmer şeker veya irmikle doldurun.
4. Ot kısımlarını yeşil ipliklerle ve balık ile denizanasını da farklı renk oyun hamurlarıyla doldurun.
5. Dilerseniz suyun bazı bölümlerini mavi el işi kağıdı veya krapon kağıdı gibi elinizde olan materyallerle doldurabilirsiniz.
6. Bebeğinizi karnının üzerine yatırın ve deniz görselini önüne yerleştirin.
7. Dikkatini deniz ve canlılara çekerek dokunmasını, böylece farklı dokuları keşfetmesini sağlayın.



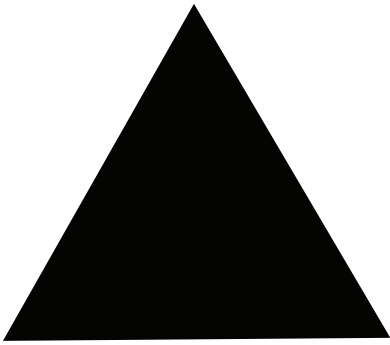
Daire nerede?



Kare nerede?



Üçgen nerede?



## Resmimdeki Desenler

### Malzemeler

Tablo, desen gölgeleri, makas, karton (isteğe baęlı)

### Yönergeler

1. Görsellerin çıktısını alın.
2. Desen gölgelerini çerçevelerinden keserek hazır hale getirin.
3. Dilerseniz bu görsellerin hepsini sert bir karton üzerine yapıştırarak daha kullanışlı hale getirebilirsiniz.
4. Ardından tablo görselini bebeğinizin görebileceęi bir noktaya yerleřtirin.
5. Desen gölgeleri kartlarından birini (örneğin yıldız görseli) alın. "Bu bir yıldız. Bu yıldız resimde nerede?" gibi sorularla görsellere bakmasını ve incelemesini sağlayalım.
6. Ardından yıldızın tablo görselindeki yerini gösterelim ve yıldız gölgesini bu yıldız deseni üzerine koyup kaldırarak bebeğinize fark ettirmeye çalışın.
7. İlgisini kaybettiğinde farklı bir görsele geçerek oyuna devam edebilirsiniz.

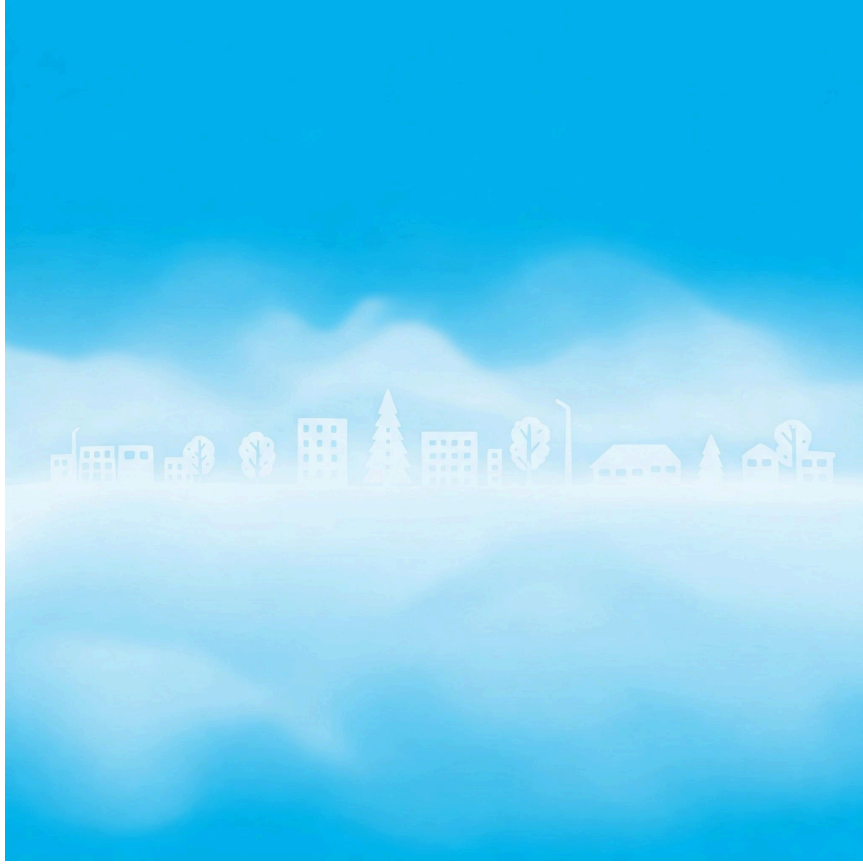
# İLK HAVA DURUMU



Kırmızı, sarı, turuncu, yeşil, mor, mavi,

**Gökkuşağının** renkleri kamaştırır gözlerimi.

## İL K HAVA DURUMU



**Sis** çökünce şehre her yeri kaplar bulutlar.  
Göz gözü görmez, nerede benim ayakkabılar.

## İLK HAVA DURUMU



**Kurak** hava yağmur yoksa denir,  
Yağmur için ağaçları sevmelidir.

# İLK HAVA DURUMU



**Bulutlu** hava güneşi saklar,  
Yağmurda kaçar çocuklar.

# İLK HAVA DURUMU



Gökten buz topları düşüyor,  
**Dolu** yağarken herkes saklanıyor.

# İLK HAVA DURUMU



**Kasırğa** rüzgardan daha kuvvetli,  
Dönerek sürükler önüne geleni.

## Hava Durumu Tekerlemeleri

### Malzemeler

Hava Durumu tekerlemelerinin çıktısı

### Yönergeler

1. Tekerleme kartlarının çıktısını alın. *Bebeđinize görselleri ekrandan göstermemeniz, çıktı almanız önemlidir.* Sayfalardaki çerçeveleri kesin ve tekerlemeli görselleri kart formuna getirin.
2. Bu etkinliđi karın zamanı esnasında yapabilirsiniz. Bebeđinizin önüne kartları yerleřtirin ya da siz elinizde tutarak gösterin. "Burada ne var?", "Hava durumlarını görüyor musun?" gibi sorular sorun.
3. Bebeđin dikkatini çekmek için kartların üzerindeki kafiyeli kısa tekerlemeleri okuyun.
4. Tek tek şekillerin isimlerini ve ayırt edici özelliklerini sayın.
5. Tüm kartlar bitene kadar devam edin. Bebeđin ilgisini canlı tutmak için onu motive edin: "Bak, ne kadar hızlı öğreniyorsun!" ya da "İřte bugün birçok hava durumu öğrendik!" gibi cümleler kurabilirsiniz.



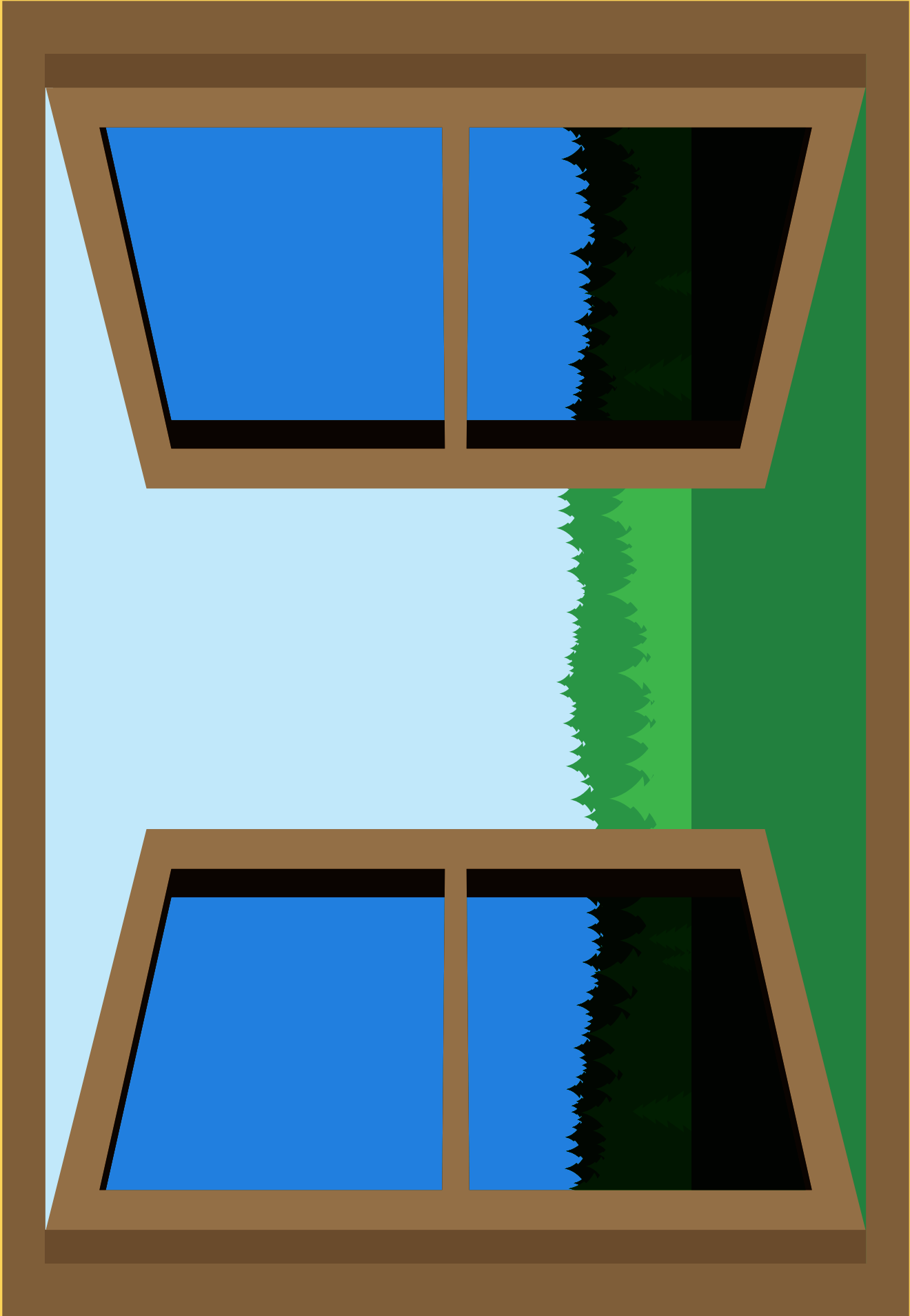
## Benim Çiçeğim

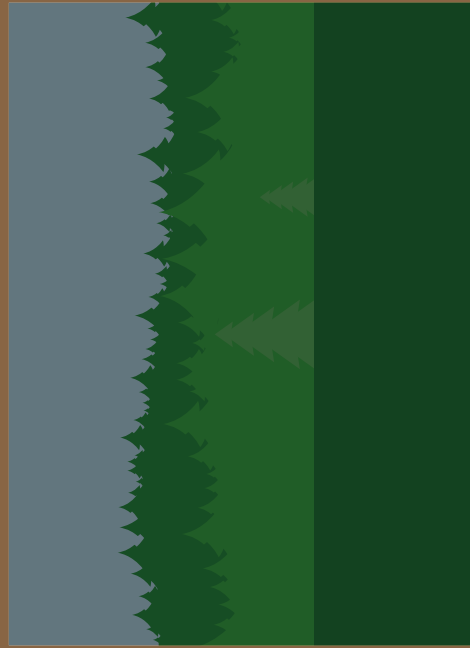
### Malzemeler

Çiçek afişi, kalın ip, pipet, bulgur/irmik, yaprak veya krapon kağıdı, makas, yapıştırıcı, karton

### Yönergeler

1. Benim Çiçeğim görselinin çıktısını alın. Bu arka plan görselinin boyutunu büyük bir şekilde alırsanız daha verimli bir keşif alanı sağlayacaktır.
2. Bu görseli bir mukavva üzerine yapıştırarak daha dayanıklı hale getirin.
3. Çiçeğin kök kısımlarına kalın ip yapıştırın.
4. Pipeti çiçeğin gövde boyu kadar keserek gövde kısmına yapıştırın.
5. Çiçeğin bazı yapraklarına da yapraklardan veya krapon kağıdından parçalar keserek yapıştırın.
6. Dilerseniz toprak kısmına bulgur veya irmik serpiştirerek yapıştırabilirsiniz. Toprağa ait pütürlü dokuyu bu şekilde bebeğinize tanıtabilirsiniz.
7. Hazırladığınız görseli bebeğinizin dokunabileceği bir noktaya yerleştirin.
8. Eğer bebeğinizin kokuya dair bir hassasiyeti yoksa çiçekli bir oda kokusu, kolonya veya parfümden hazırladığınız çiçek görseline bir iki fıs olacak şekilde sıkarak kokuyu da tanımasını sağlayabilirsiniz.







## Pencerenin Ardındaki

### Malzemeler

Arka planlar, ayakkabı kutusu, kukla görselleri, misina, makas, yapıştırıcı, çubuk/pipet/kürdan, karton

### Yönergeler

1. Arka planların ve kukla görsellerinin çıktılarını alın.
2. Ayakkabı kutusunun iç tabanına açık olan pencere görselini yapıştırın.
3. Ayakkabı kutusunun boyutlarından birkaç santimetre daha küçük kestiğiniz kartona da kapalı olan pencere görselini yapıştırın. Bu kartonu tam ortadan ikiye ayırın.
4. Kutunun kapak tarafına yakın olan bir bölümde -kutunun kısa kenarlarına- yukarıdan aşağıya olacak şekilde kesikler açın. Bu kesiklerin amacı kartonun üzerine yapıştırdığınız pencere görselini ikiye ayırıp açtığınız kesiklerden geçirerek açılıp kapanabilir bir pencere sistemi oluşturmak.
5. Açtığınız kesiklerin biraz aşağısına -kutunun tabanına daha yakın olan bir bölüme- delik açın ve bu deliklerden misinayı geçirin.
6. Bu misinaya tekne görselini yapıştırın.
7. Kutuyu düz tuttuğunuzda altta kalan tabana da bir kürdan veya pipetin ilerleyebileceği derinlikte uzun bir kesik oluşturun. Üst tabanına ise bir delik daha açarak misina geçirin.
8. Bir çubuk üzerine balina görselini, üst delikten geçirdiğiniz misinaya da paraşütlü adam görselini yapıştırın.
9. Hazırladığınız bu etkileşimli kutuyu bebeğinizin görebileceği bir alana yerleştirin.
10. İlk olarak pencerelerin açılış ve kapanışıyla onun dikkatini çekin ve ardından sırayla istediğiniz kuklaları hareket ettirerek takip etmesini sağlayın.

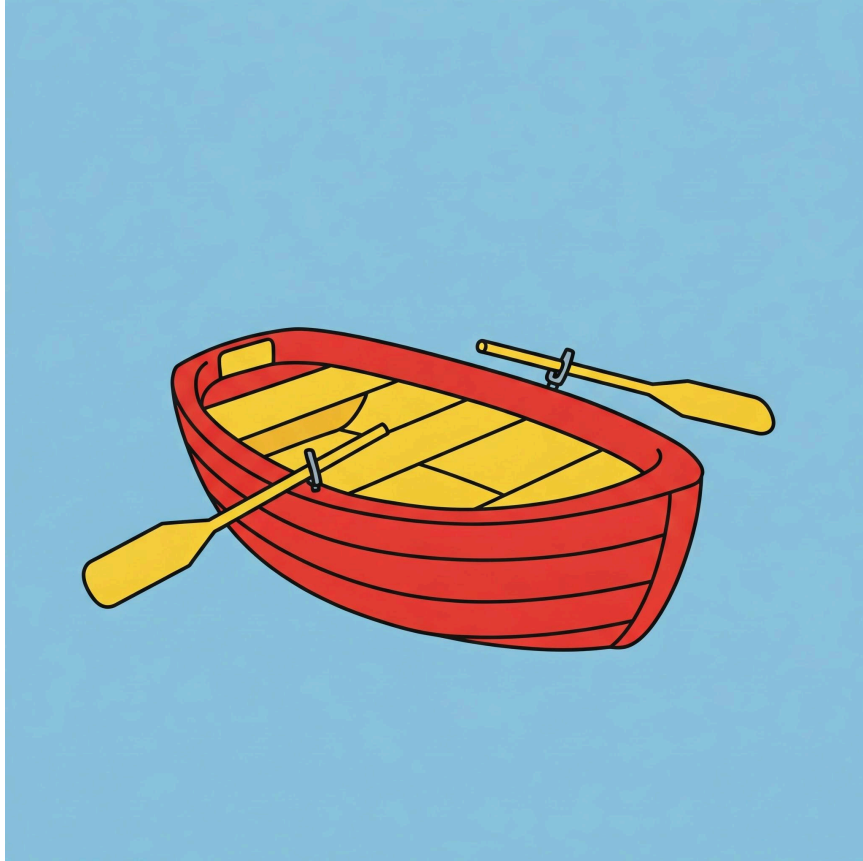
# İLK TAŞITLAR



**Otobüs** onlarca yolcu taşır.

Duraklara yavaşça yanaşır.

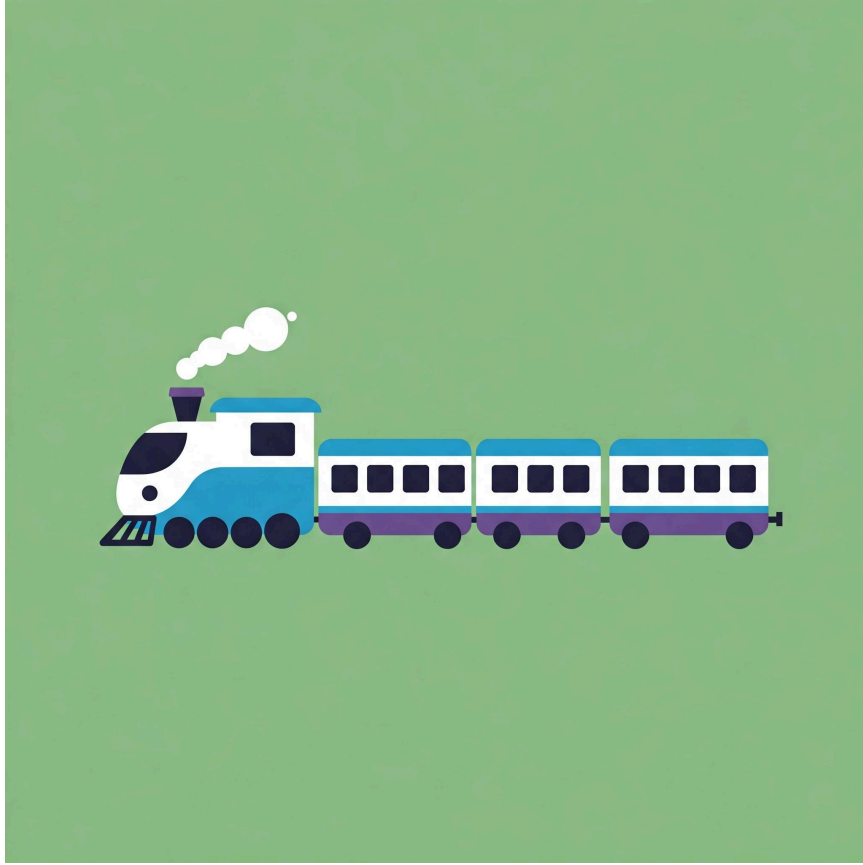
# İLK TAŞITLAR



**Sandal** denizin üstünde sallanır.

Kürek çekerken dikkatli olmalıdır.

# İLK TAŞITLAR



**Tren** hızla istasyona yanaşır.

Aileleri birbirine kavuşturur.

## İLK TAŞITLAR



**Traktör** tarlaların vazgeçilmezi.  
Küçük ve büyük tekerlekleri çok eğlenceli.

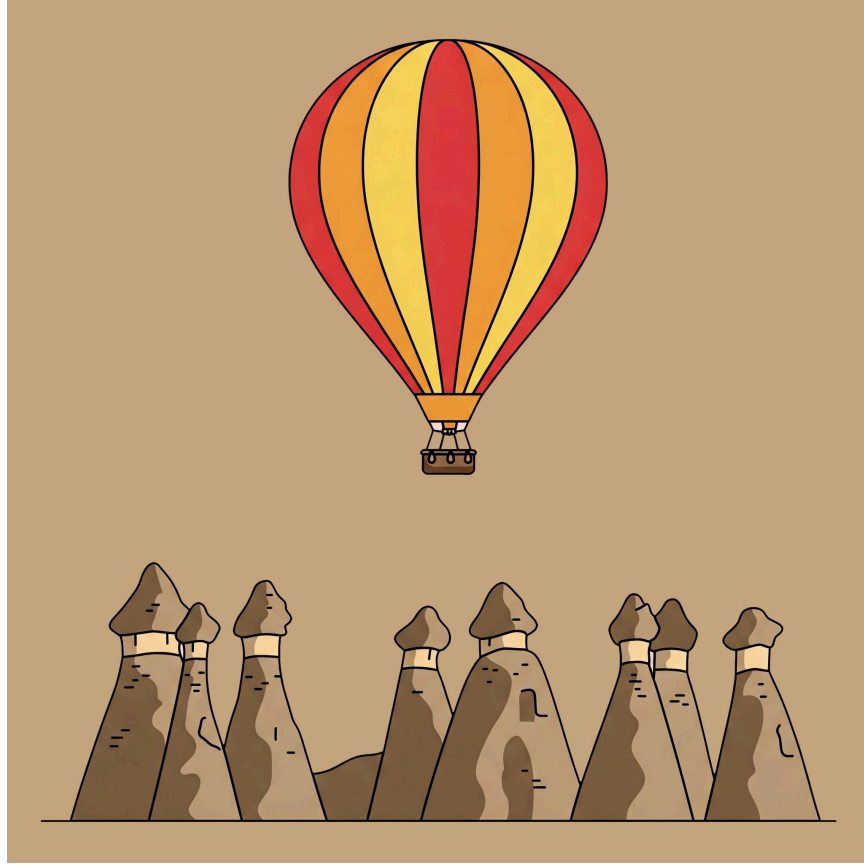
# İLK TAŞITLAR



**Teleferik** dağa hızla çıkan bir kutu.

Manzarayla büyülenir her bir yolcu.

# İLK TAŞITLAR



**Sıcak hava balonunun** sepetine binilir,

Peri bacalarının üstünde uçmak eğlencelidir.

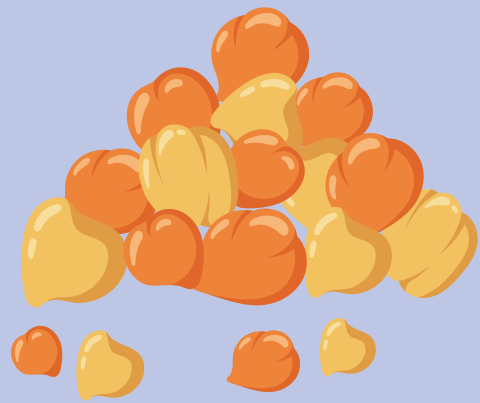
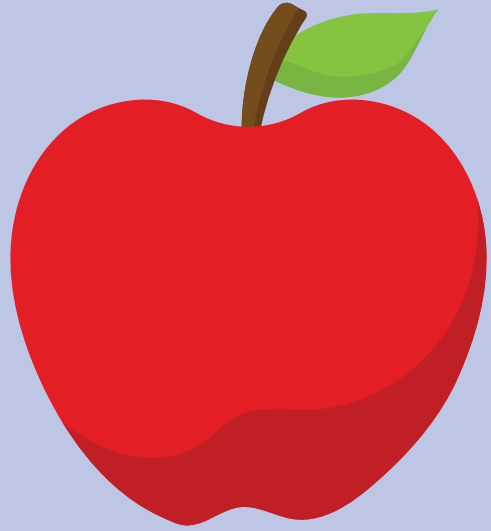
## Taşıt Tekerlemeleri

### Malzemeler

Taşıtlar tekerlemelerinin çıktısı

### Yönergeler

1. Tekerleme kartlarının çıktısını alın. *Bebeğinize görselleri ekrandan göstermemeniz, çıktı almanız önemlidir.* Sayfalardaki çerçeveleri kesin ve tekerlemeli görselleri kart formuna getirin.
2. Bu etkinliği karın zamanı esnasında yapabilirsiniz. Bebeğinizin önüne kartları yerleştirin ya da siz elinizde tutarak gösterin. "Burada ne var?", "Taşıtları görüyor musun?" gibi sorular sorun.
3. Bebeğin dikkatini çekmek için kartların üzerindeki kafiyeli kısa tekerlemeleri okuyun.
4. Tek tek şekillerin isimlerini ve ayırt edici özelliklerini sayın.
5. Tüm kartlar bitene kadar devam edin. Bebeğin ilgisini canlı tutmak için onu motive edin: "Bak, ne kadar hızlı öğreniyorsun!" ya da "İşte bugün birçok taşıt ismi öğrendik!" gibi cümleler kurabilirsiniz.



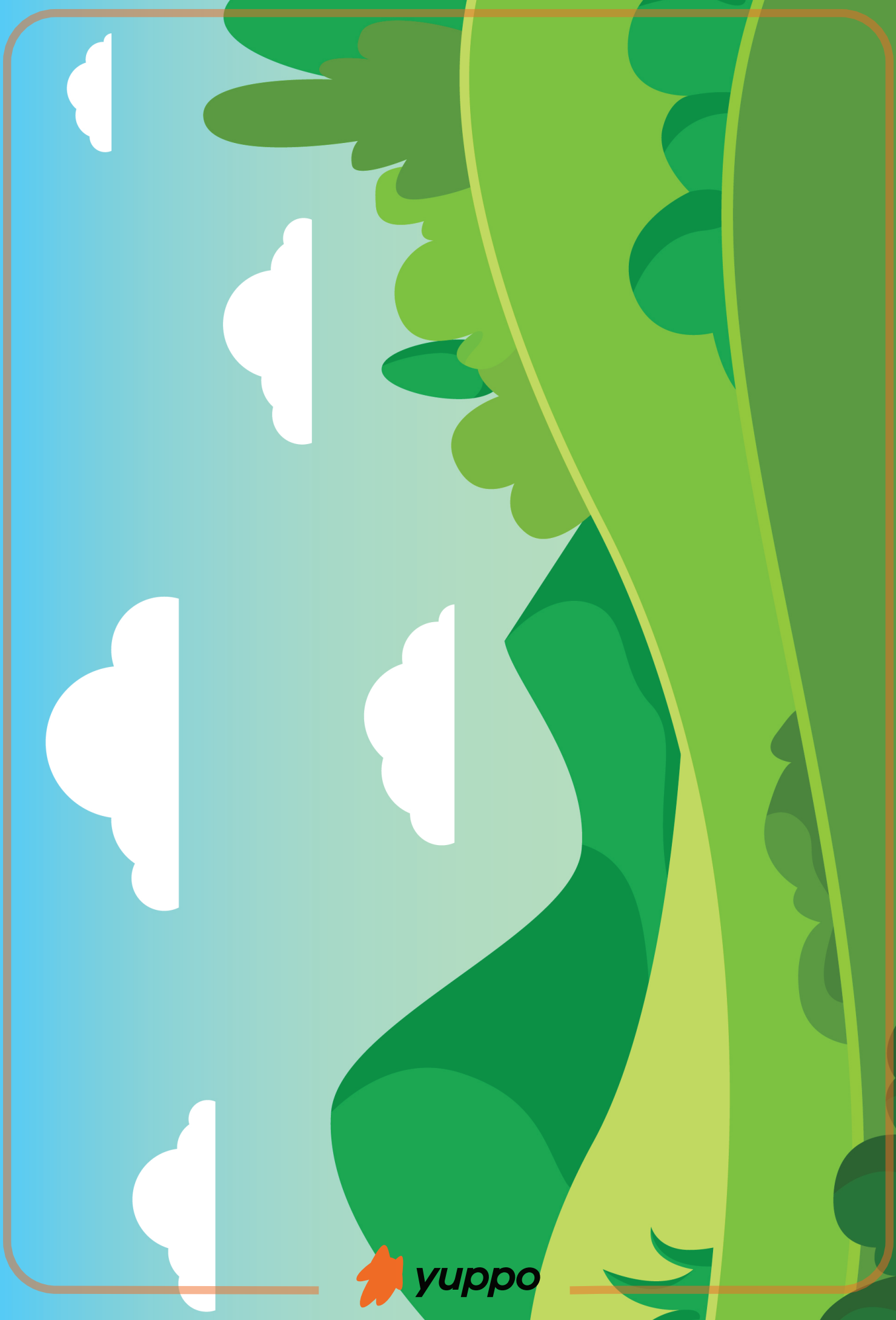
## Yiyecek AfiŖi

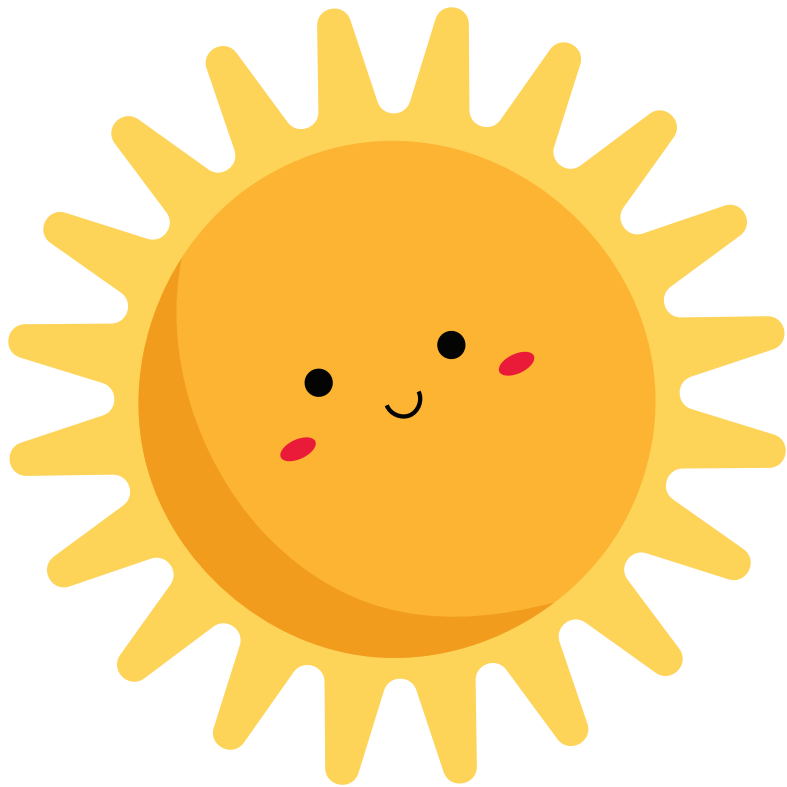
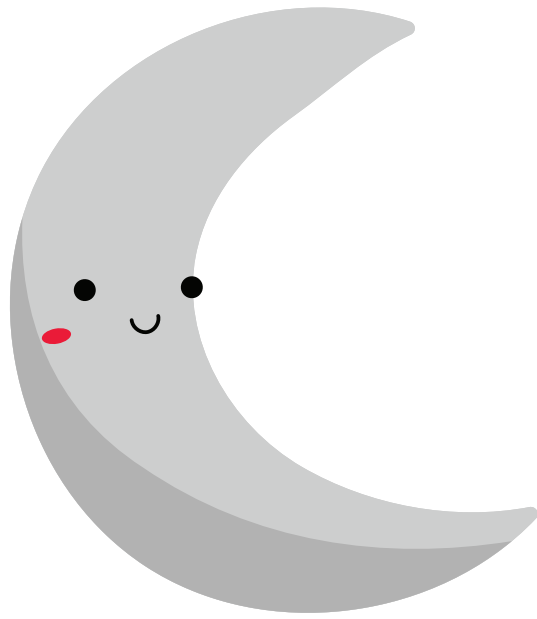
### Malzemeler

Yiyecek afiŖi, kee/poŖet/kađıt, portakal kabuđu, elma kabuđu, makarna ve nohut, makas, yapıŖtırıcı, karton

### Yönergeler

1. Yiyecek afiŖi görselinin ıktısını alın. Bu arka plan görselinin boyutunu büyük bir Ŗekilde alırsanız daha verimli bir keŖif alanı sađlayacaktır.
2. Bu görseli bir mukavva üzerine yapıŖtırarak daha dayanıklı hale getirin.
3. Kee, poŖet ve kađıttan görsellerin ereveleri boyutunda paralar kesin.
4. Kestiđiniz bu paraları spiral olan yerlere uçlarını yapıŖtirin ve açılabilir kapılar gibi bir mekanik oluŖturun.
5. Yiyecek görsellerinin üzerine de portakal/mandalina kabuđu, elma kabuđu, makarna ve nohut yapıŖtirin. Eđer evinizde hepsi mevcut deđilse sadece olanları yapıŖtırabilirsiniz.
6. Hazırladıđınız görseli bebeđinizin dokunabileceđi bir noktaya yerleŖtirin.
7. Örnek gösterebilmek için kapılardan birini açıp içindeki görsele dokunabilirsiniz.
8. Bebeđiniz görseli keŖfederken siz de yiyeceklerle ilgili bilgi verebilir, renkleri hakkında konuŖarak dikkatini ekebilirsiniz. Aynı zamanda kapıların dokuları için de yorumlarda bulunarak destek olabilirsiniz.







## Güneş ve Ay

### Malzemeler

Arka plan görselleri, güneş ve ay, misina (şeffaf ip), makas, mukavva

### Yönergeler

1. Arka plan görsellerinin çıktısını alın
2. Çıktısını aldığınız görselleri mukavvanın önüne ve arkasına yapıştırın.
3. Resimlerin gökyüzü kısımlarının köşe noktalarına delikler açın.
4. Bu deliklerden uçlarında hareket alanı sağlayacak uzunlukta şeffaf ipler geçirin.
5. Bu geçirdiğiniz iplerin üzerine gündüz olan görsele güneş, gece olan görsele ay resmini keserek yapıştırın.
6. İlk olarak gündüz tarafını çevirin. Güneş görselini sayfanın sol köşesine çekin ve sanki güneş doğmuş ve gün içinde ilerliyormuş gibi sayfanın sonuna doğru hareket ettirin.
7. Güneşi hareket ettirirken "Gündüz oldu güneş doğdu, ilerliyor ilerliyor ve yerini yavaşça Ay'a bırakıyor." gibi hikaye anlatan cümleler kurabilirsiniz.
8. Güneşi en sağa getirdiğinizde arka sayfayı çevirin ve gece görseline ilerleyin.
9. Ay görselini hareket ettirmeye başlayın ve bebeğinizin Ay'ı takip etmesi için "Ay geldi ve gecemizi aydınlattı" gibi hikayelere devam edebilirsiniz.