

TOPPERS基礎実装セミナー

(STM32F401/446 Nulceo版:基本)

基礎2編:2日目

TOPPERSプロジェクト
教育ワーキング・グループ

2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

1



本教材の利用条件

NEXCESS基礎コース01 組込みソフトウェア開発技術の基礎

Copyright (C) 2006-2007 by 名古屋大学 組込みソフトウェア技術者人材養成プログラム
Copyright (C) 2006-2007 by 本田晋也, 高田広章

上記著作権者は、以下の(1)~(4)の条件を満たす場合に限り、本コンテンツ(本コンテンツを改変・翻訳したものを含む、以下同じ)を使用・複製・改変・翻訳・再配布(以下、利用と呼ぶ)することを無償で許諾する。

- (1) この枠内の著作権表記等が、そのままの形でコンテンツ中に含まれていること。
- (2) 本コンテンツを再配布する場合には、再配布の形態等を、以下のウェブサイトから報告すること。
<http://www.nces.is.nagoya-u.ac.jp/NEXCESS/REPORT/>
- (3) 本コンテンツを改変・翻訳する場合には、コンテンツを改変・翻訳した旨の記述を、コンテンツ中に含めること。また、改変・翻訳者の著作権表記等は、この枠内の著作権表記等とは別に行うこと。
- (4) 本コンテンツの利用により直接的または間接的に生じるいかなる損害からも、上記著作権者を免責すること。

※ 本コンテンツの一部は、文部科学省 科学技術振興調整費により、名古屋大学 組込みソフトウェア技術者人材養成プログラム(NEXCESS)の一環として作成しました。

※ 本コンテンツ中に記載されている商品名やサービス名などは、各社の商標または登録商標です。

2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

2



本ドキュメントに関して

1. 著作権に関する表記

＜TOPPERS基礎実装セミナー(STM32F401/446 nucleo-64版:基本2)2日目＞

Copyright (C) 2006-2008 by 名古屋大学 組込みソフトウェア技術者人材養成プログラム

Copyright (C) 2006-2008 by 本田晋也, 高田広章 名古屋大学

Copyright (C) 2008-2016 by 竹内良輔 (株)リコー

上記著作権者は、以下の(1)～(3)の条件を満たす場合に限り、本ドキュメント(本ドキュメントを改変したものを含む。以下同じ)を使用・複製・改変・再配布(以下、利用と呼ぶ)することを無償で許諾する。

(1) 本ドキュメントを利用する場合には、上記の著作権表示、この利用条件および以下の無保証規定が、そのままの形でドキュメント中に含まれていること。

(2) 本ドキュメントを改変する場合には、ドキュメントを改変した旨の記述を、改変後のドキュメント中に含めること。ただし、改変後のドキュメントがTOPPERSプロジェクト指定の開発成果物である場合には、この限りではない。

(3) 本ドキュメントの利用により直接的または間接的に生じるいかなる損害からも、上記著作権者およびTOPPERSプロジェクトを免責すること。また、本ドキュメントのユーザまたはエンドユーザからのいかなる理由に基づく請求からも、上記著作権者およびTOPPERSプロジェクトを免責すること。

本ドキュメントは、無保証で提供されているものである。上記著作権者およびTOPPERSプロジェクトは、本ドキュメントに関して、特定の使用目的に対する適合性も含めて、いかなる保障もしない。また、本ドキュメントの利用により直接的または間接的に生じたいかなる損害に関しても、その責任を負わない。

2. 本ドキュメントに関するご意見・ご提言・ご感想・ご質問等がありましたら、TOPPERSプロジェクト事務局までE-Mailにてご連絡ください。

3. 本ドキュメントの内容は、内容の改善や適正化の目的で予告無く改定することがあります。

本ドキュメントでは、Microsoft社のClip Art Galleryコンテンツを使用しています。

TRONは"The Real-time Operating system Nucleus"の略称です。ITRONは"Industrial TRON"の略称です。
μITRONは"Micro Industrial TRON"の略称です。TOPPERS/JSPはToyohashi Open Platform for Embedded Real-Time System/Just Standard Profile Kernelの略称です。」

本ドキュメント中の商品名及び商標名は、各社の商標または登録商標です。

2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

3



スケジュール

■ 2日目

- | | |
|----------------------|-------|
| 1. 実習開発環境の構築 | 0.5時間 |
| 2. RTOSの基礎プログラミング実習1 | 1.5時間 |
| 3. RTOSの基礎プログラミング実習2 | 2.0時間 |
| 4. 同期通信機能プログラミング実習 | 1.5時間 |
| 5. まとめ | 0.5時間 |

2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

4



概要

マイコンボード上でのRTOSを用いたプログラミングを学ぶ

- 実行・開発環境の説明
 - ASPでのインクルードファイルと型設定
 - 実行・開発環境の使用方法
- RTOS基本プログラミング実習
 - RTOS基本プログラミングの概要
 - タスク生成方法
 - デバッグ方法
 - マルチタスクプログラミング
 - 周期ハンドラ
 - 割込みハンドラ

概要

- RTOS同期・通信機能プログラミング実習
 - セマフォによる排他制御
 - イベントフラグ, データキューによる事象通知
- カップラーメンタイマーの実装(宿題)
 - タスク設計
 - 実装

実習開発環境の構築

2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

7



2日目の開発環境の構築作業

- 2日目の実習環境はROMモニタを使用します
 - 作成したプログラムはTeraTermを用いてダウンロードし、そのまま、実行確認ができます
- 2日目の実習環境を構築するために以下の作業を行う
 - 作業用のmy_programディレクトリを作成
 - カーネルライブラリを作成
 - 毎回、カーネルプログラムのコンパイルが必要なくなる
 - サンプル用のled1_taskプログラムをビルド、実行する
 - このプログラムを元にいろいろな改造を行う

2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

8



開発・実行環境の使用方法

- 開発環境と2種類の実行環境使用方法について解説
- ROM使用版
 - ROMモニタを使用してプログラムをダウンロードして実行
 - ダウンロード後、ROMモニタのGOコマンドでプログラムが起動する
 - ASPがUARTを乗っ取る形で実行
 - 電源OFF、リセットでプログラムが消滅する
- 直接実行版
 - プログラムをフラッシュメモリに書き込み実行
 - 電源オンで毎回実行できる
 - タスクモニタを用いたデバッグは可能

2017/10/28

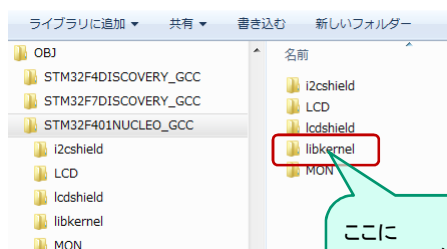
TOPPERSプロジェクト認定

9



カーネルライブラリのビルド

- これから作業を行うワークディレクトリ (OBJ/STM32F401NUCLEO_GCC) の下にカーネルライブラリ用ディレクトリ: libkernel にカーネルライブラリ (libkernel.a) を作成する
- configureコマンド実行後は、3つのファイル Makefile, sample1.cfg, sample1.c, sample1.h が生成される



```
$ cd asp/OBJ/STM32F401NUCLEO_GCC
$ mkdir libkernel
$ cd libkernel
$ ../../configure -T stm32f401nucleo_gcc -f
```

2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

10



開発・実行環境の使用方法:タスク時間の測定

- asp/OBJ/STM32F401NUCLEO_GCC/libkernelを修正
- タスクの実行時間の測定が行えるようMakefileのコンパイルスイッチに、LOG_DSP_ENTERとLOG_DSP_LEAVEを追加する

Makefile

```
136 #
137 # 共通コンパイルオプションの定義
138 #
139 COPTS := COPTS -g -DLOG_DSP_ENTER -DLOG_DSP_LEAVE
140 ifndef OMIT_WARNING_ALL
```

```
$ make libkernel.a
```

2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

11



開発・実行環境の使用方法:ビルド

- led_1taskがカーネルプログラムをコンパイルせずビルドできる
- led_1task/Makefileの82行目にカーネルライブラリの指定変数(KERNEL_LIB)の定義があり、この設定があるとカーネルライブラリをビルドしない
- configureでsample1を生成した場合は、KERNEL_LIBの設定は空になっている

```
81 #
82 # カーネルライブラリ(libkernel.a)のディレクトリ名
83 # (カーネルライブラリもmake対象にする時は、空に定義する)
84 #
85 KERNEL_LIB = $(SRCDIR)/OBJ/$(TARGET2)/libkernel
```

2017/10/28

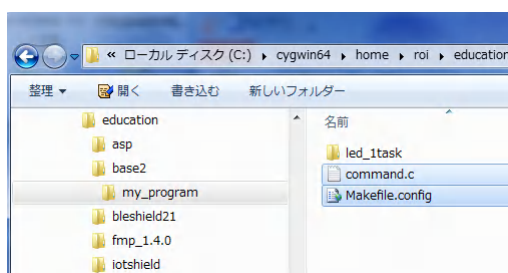
TOPPERSプロジェクト認定

12



開発・実行環境の使用方法:カーネルライブラリ

- 学習用のワークスペースはaspに並列して開発環境のbase2をコピーする
- base2ディレクトリの中にmy_programを作成して開発を行う
- カーネルライブラリは
asp/OBJ/STM32F401NUCLEO_GCC/libkernelに作成



2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

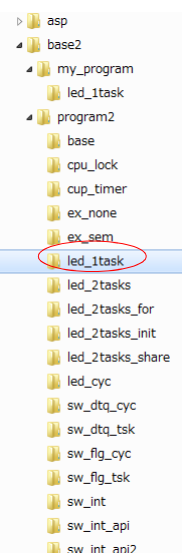
13



開発・実行環境の使用方法:ビルド

- kernelライブラリが正しく参照しているかの確認を行う
- 確認用にprogram2/led_1taskをビルドする
- led_1taskフォルダのコピー
 - ファイルを変更できるように, led_1taskのフォルダをコピーする
 - program2下の2つのファイルをmy_program/ にコピーする
 - Makefile.config
 - command.c

```
$ cd ../../../../base2/my_program/led1_task
$ make
```



2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

14



開発・実行環境の使用方法:ダウンロード

- ROMモニタ使用版
 - ROMモニタ起動後、LDコマンドにてダウンロードに移行
 - asp.srecをTeraTermにドロップしてダウンロード
- 直接実行版
 - ROM実行モードでビルドを行う(デフォルトがROMモニタ版)
 - make DBGENV=ROM
 - 基礎1セミナーの”フラッシュメモリからの起動”を参考にasp.srecをSTM32 ST-LINK Utilityを用いてフラッシュメモリに書き込む

2017/10/28

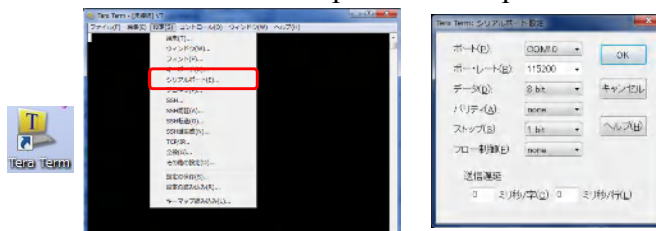
TOPPERSプロジェクト認定

15



開発・実行環境の使用方法: TeraTermの実行

- TeraTermは、UARTから送られてくるデータを表示する
- UARTによる通信は双方でスピード(BPS)やデータフォーマットを合わせる必要がある
- TeraTermのメニューのSetup→Serial port で設定
 - Port は接続しているCOMポートの番号に設定
 - Baud rate : 115200bps, Data : 8bit
 - Parity : none, Stop : 1bit, Flow control : なし
- 設定後メニューのSetup→Save setupで設定を保存



2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

16



開発・実行環境の使用方法：実行

- ROMモニタ使用：GOコマンドにより実行する
- 直接実行版：ST-LINKで書き込む
- 実行されると、起動メッセージが TeraTerm に表示される
ROMモニタを再び書き込む場合、STM32 ST-LINK Utilityを使用してフラッシュROMに書き込む

```

STM32-Discovery Monitor v1.01
Copyright (C) 2009-2014 STMicroelectronics
Copyright (C) 2009-2014 STMicroelectronics
3:15
Start Address = 00000000
End Address = 00007aff
Entry Address = 00002000
0x0
TOPPERS/ASP Kernel Release 1.3.2 for stm324-discovery(Cortex-M4) (Dec. 6 2015, 22:32:53)
Copyright (C) 2000-2003 by Embedded and Real-Time Systems Laboratory
Tokyo Institute of Technology, JAPAN
Copyright (C) 2004-2014 by Embedded and Real-Time Systems Laboratory
Graduate School of Information Science, Nagoya University, JAPAN
Copyright (C) 2015-2016 by Education Working Group TOPPERS PROJECT
System tasklink task is started on port 1.
change task priority 3 to 4 !
ASP TASK Monitor Release 1.2.0 for stm324-discovery(Cortex-M4) (Dec. 6 2015, 22:32:49)
Copyright (C) 2008-2009 by ST Business Division STMicroelectronics, JAPAN
stop
  
```

RTOSの基礎プログラミング実習

1. 概要
2. タスク生成方法
3. デバッグ方法
4. マルチタスクプログラミング
5. 周期ハンドラ
6. 割込みプログラム

概要

- TOPPERS/ASPカーネルを用いてRTOSの基本プログラミングを学ぶ
- タスク生成方法
 - 1タスクによるLED点滅プログラムの解説
- デバッグ方法
 - デバッグ方法を解説し、1タスクによるLED点滅プログラムに適用
- マルチタスクプログラミング
 - 1タスクによるLED点滅プログラムをマルチタスクプログラムに拡張
- 周期ハンドラ
 - 周期ハンドラを用いてLED点滅プログラムを作成
- 割り込みプログラム
 - スイッチ割り込みによる割り込みサービスルーチン、ハンドラを作成

2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

19



RTOS基本プログラミング実習：プログラムファイル

- プログラムファイルの置き場所

- 教材ディレクトリ/program2

タスク生成

led_1task : 1タスクによるLED点滅プログラム

led_1task_syslog : 1タスクによるLED点滅プログラム (printf() デバッグ)

マルチタスクプログラミング

led_2tasks_for : 2タスクによるLED点滅プログラム (forループ版)

led_2tasks : 2タスクによるLED点滅プログラム (dly_tsk版)

led_2tasks_init : 2タスクによるLED点滅プログラム (初期化ルーチン)

led_2tasks_share : 2タスクによるLED点滅プログラム (コード共有)

周期ハンドラ

led_cyc : 周期ハンドラによるLED点滅プログラム

割り込みプログラム

sw_int : 割り込みサービスルーチンによるLED点滅プログラム

sw_int2 : 複数の割り込みによるLED点滅プログラム

sw_int_api/2 : 割り込みハンドラからのAPI呼び出し (タスク起動/起床)

cpu_lock : CPUロック状態

2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

20



RTOSの基礎プログラミング実習

1. 概要
2. タスク生成方法
3. デバッグ方法
4. マルチタスクプログラミング
5. 周期ハンドラ
6. 割込みプログラム

2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

21



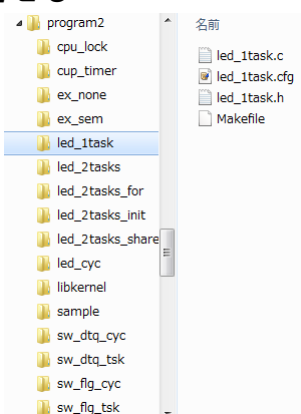
1タスクによるLED点滅プログラム : led_1task 概要

- タスクによりLED1を一定周期で点滅させる
- 学習内容

- プログラムの全体像の理解
- デバイスドライバ
- タスクの記述方法
- コンフィギュレーションファイル
 - タスクの生成方法

構成ファイル

- led_1task.h : ヘッダーファイル
- led_1task.c : Cソースファイル
- led_1task.cfg : コンフィギュレーションファイル
- Makefile : メイクファイル



2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

22



led_1task 解説 : デバイス操作関数群 LED

- 拡張I/OボードのLEDとスイッチ用のドライバ関数
 - pdic/stm32f4xxディレクトリ以下のドライバを使用します
 - device.c device.h device.cfg
- LED関連
 - マクロ


```
#define LED01      (1<<LEDN3)
#define LED02      (1<<LEDN4)
#define LED03      0
#define LED04      0
#define LED_MASK (LED01|LED02|LED03|LED04)
```
 - 関数
 - void led_init(intptr_t exinf)
 - 初期化(引数は0とする)
 - void led_out(unsigned short led_data)
 - 引数にマクロで点灯パターンを指定

2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

23



led_1task 解説 : ITRON用のデバイスドライバ

- SILを用いてドライバを記載する


```
#define TADR_LED_BASE TADR_GPIOD_BASE
#define OFF_LEDON TOFF_GPIO_BSRRL
#define OFF_LED OFF_GPIO_BSRRH
void led_out(unsigned short led_data){
    unsigned short reg1, reg2;
    reg1 = ~led_data & LED_MASK;
    reg2 = led_data & LED_MASK;
    sil_wrh_mem((uint32_t*)(TADR_LED_BASE+OFF_LED OFF), reg1);
    sil_wrh_mem((uint32_t*)(TADR_LED_BASE+OFF_LED ON), reg2);
}
```
- 割込み関連(後述)
 - 割込みハンドラの登録や呼び出しはTOPPERS/ASPで実現(ITRONではユーザー側での記載が必要)
 - 静的APIを用いて割込み設定を行います

2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

24



led_1task 解説 : ディップスイッチ操作関数群

- シールド上の2ピンのDIPSWを使用する。
- マクロ

```
#define DSW1    0x01
#define DSW2    0x02
```

- 関数
 - uint_t switch_dip_sense(void)
 - ディップスイッチの状態取得
 - 戻り値にON状態スイッチのビットを'1'とした値を返す

2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

25



led_1task 解説 : プッシュスイッチ操作関数群

- マクロ

```
#define PSW1    0x001
```

- 関数
 - void switch_push_init(intptr_t exinf)
 - 初期化(引数は使用しない)
 - void switch_push_clear(void)
 - PUSHスイッチ割込みのクリアを行う
- 割込み設定
 - 割込み設定は静的APIで行う
 - (他のRTOSとの大きな違い)

2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

26



led_1task 解説 : ヘッダーファイル (led_1task.h)

- タスクやハンドラの外部宣言を記述
- コンフィギュレーションファイルで参照する各種マクロとタスクやハンドラのプロトタイプ宣言を記述する
- TOPPERS_MACRO_ONLYはアセンブラ言語から参照された場合、解釈できないマクロ以外の記載を示すためのコンパイルスイッチで、ここでは必ずしも設定する必要はありません

```
#define STACK_SIZE      386 /* タスクのスタックサイズ */
#define DEFAULT_PRIORITY 8 /* タスクの優先度 */

#ifndef TOPPERS_MACRO_ONLY
extern void led1_task(intptr_t exinf);
#endif /* TOPPERS_MACRO_ONLY */
```

アセンブラ言語で解釈できない記載を定義

対応が分かり易いように

2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

27



led_1task 解説 : Cソースファイル (led_1task.c)

- タスク等を記述
- TOPPERS/ASPの標準インクルードファイルと自動ID割付け結果ヘッダファイルの二つのファイルをインクルードする
- タスクは実行されると無限ループ内で、busy_wait()関数により一定時間毎にLED1を点滅させる

```
#include <kernel.h>
#include <t_syslog.h>
#include <t_stdlib.h>
#include "kernel_cfg.h"
#include "device.h"
```

```
void
led1_task(intptr_t exinf){
    led_init(0);
    for (;;) {
        led_out(LED01);
        busy_wait();
        led_out(0x00);
        busy_wait();
    }
}
```

点灯

消灯

2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

28



led_1task 解説 : コンフィギュレーションファイル

- 静的APIを記述 (led_1task.cfg)
- led1_task 関数から開始されるタスクを生成
- ヘッダーファイルをインクルード
- サポートモジュールのコンフィギュレーションファイルをインクルード

```

INCLUDE("target_timer.cfg");
INCLUDE("syssvc/syslog.cfg");
INCLUDE("syssvc/banner.cfg");
INCLUDE("syssvc/serial.cfg");
INCLUDE("syssvc/logtask.cfg");
INCLUDE("monitor/monitor.cfg");

#include "led_1task.h"
CRE_TSK(MAIN_TASK, { TA_ACT, 0, led_1task,
                    DEFAULT_PRIORITY, STACK_SIZE, NULL });

```

サポートモジュールのコンフィギュレーションファイル

起動時に実行可能状態

タスクの起動番地

2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

29



led_1task 解説 : コンフィギュレータ

- コンフィギュレーションファイル进行处理するプログラム
- コンフィギュレータを実行 (ProjectEditorでcfg.oを選択して部分ビルド)
- コンフィギュレーションファイルはコンフィギュレータにより処理され、以下の二つのファイルが生成される
 - kernel_cfg.h : ID自動割付結果ファイル
 - kernel_cfg.c : カーネル構成・初期化ファイル
- コンフィギュレータはプロジェクトのビルド時に自動的に実行
- コンフィギュレータは2つのパスで実行される

```

led_1task.cfg          cfg1_out.srec          kernel_cfg.h
      ↓ pass1          ↓ pass2
      cfg1_out.map          kernel_cfg.c

```

2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

30



led_1task 解説 : ID自動割付結果ファイル kernel_cfg.h

- カーネルオブジェクトのIDマクロを定義
- タスクや他のカーネルオブジェクトにはIDが割り付けられる
- IDはコンフィギュレータが自動的に割り付ける
- 静的APIにはオブジェクトIDをマクロ定義する名前を指定する
- kernel_cfg.hには名前をID番号に定義するマクロ定義が出力される
- プログラムではこのマクロを用いてIDを指定する
- コンフィギュレーションファイル

.hに定義がない

```
CRE_TSK(MAIN_TASK, { TA_ACT, 0, led1_task,
                    DEFAULT_PRIORITY, STACK_SIZE, NULL });
```

- kernel_cfg.h

```
#define LOGTASK          1
#define MONTASK          2
#define MAIN_TASK        3
#define SERIAL_RCV_SEM1  1
.....
```

- タスクのID指定

```
act_tsk(MAIN_TASK);
```

- あと2つタスクが存在する....

2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

31



led_1task 解説 : カーネル構成・初期化ファイル kernel_cfg.c

- カーネルオブジェクトの生成情報から生成されたカーネルの内部データ
- タスク管理ブロック(TCB)やスタック領域を確保

```
#include "led_1task.h"
...
static STK_T _kernel_stack_MAIN_TASK[COUNT_STK_T(STACK_SIZE)];
...
const TINIB _kernel_tinib_table[TNUM_TSKID] = {
    { TA_ACT, (intptr_t)(0), (led1_task),
      INT_PRIORITY(DEFAULT_PRIORITY), ROUND_STK_T(ST
    ....
```

- コンフィギュレーションファイルでのincludeまたはINCLUDE指定(静的API)

```
include "led_1task.h"
```

2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

32



RTOSの基礎プログラミング実習

1. 概要
2. タスク生成方法
3. [デバッグ方法](#)
4. マルチタスクプログラミング
5. 周期ハンドラ
6. 割込みプログラム

2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

33



タスクモニタ：タスクモニタとは？

- led1_taskタスク以外に2つのタスクが存在する
- タスクモニタ(タスク)
 - led1_task.cfg からインクルードするmonitor.cfg 内で生成
 - UARTを経由してコマンドを受付け、他のタスクの管理や監視を行うタスク
- ログタスク
 - led1_task.cfg からインクルードするlogtask.cfg 内で生成
 - カーネルログの出力を行うタスク
- asp/monitor/monitor.cfg

```
#include "monitor.h"
CRE_TSK(MONTASK, { TA_HLNG|TA_ACT,
                  MONITOR_PORTID,
                  monitor,MONITOR_PRIORITY,
                  MONITOR_STACK_SIZE, NULL });
```

2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

34



演習：タスクモニタの使用方法

- コンソールにコマンドを入力して使用する
- このプログラムを実行すると、タスクモニタが起動されてコンソールにモニタの起動ログを表示し、コマンド待ちを示す `mon>` が表示される
- `help`と入力するとコマンド一覧が表示される

2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

35



演習：タスクモニタによるタスク操作

- タスクモニタではタスクに対して次の操作が可能
 - タスクの起動(`act_tsk`) : タスクを実行可能状態に
 - タスクの終了(`ter_tsk`) : タスクを休止状態に
 - タスクのサスペンド(`sus_tsk`) : タスクを強制待ち状態に
 - タスクのレジューム(`rsm_tsk`) : タスクを強制待ち状態から復帰
 - 優先度の変更(`chg_pri`) : タスクの優先度を変更する
- タスクの操作する前に操作対象のタスクを指定する必要がある
 - タスクIDは `kernel_cfg.h` で定義されている値
 - 一度設定すると、それ以後のタスク操作は指定したタスクに対して行われる

```
mon> set task [タスクID]
```

2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

36



演習 : led1_taskの停止

led1_task(ID番号3)を休止状態にする

- set task 3 : ID番号3のタスク指定
- task terminate : タスクの終了

```

COM10:115200baud - Tera Term V1
COMMAND (task) model or (c)
SERIAL (port id)
TASK (task id)
Task
  ACTIVATE (act_id)
  TERMINATE (ter_id)
  SLEEP (sleep_id)
  RESUME (res_id)
  RELEASE (rel_id)
  WAKEUP (wakeup_id)
  PRIORITY (pri) (ch_pri)
  MODE (mode) (mode)
  TASK (cycle time) (count)
  PORT (no) (no) (port address)
Help (arg)
mon>set task 3
003(RUNNABLE)>task terminate
execute ter_task(3) :: result = E_OK
003(DORMANT)>display task
cur id pri state pc stack instack inisize
001 4 WAITING 20003fcd 200095d0 20008268 1024
mon 3 RUNNING 200094d0 20009668 2048
* 003 0 DORMANT 20000249 20009f94 20009e68 392
003(DORMANT)>
  
```

- LED1の点滅が停止する(実行可能状態から休止状態に)
- display task でタスクの状態を表示可能
- コマンドは最初の一文字で短縮可能

2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

37



演習 : タスクモニタによるled1_taskの起動

先ほど休止状態にしたled1_taskを起動させる

- 起動は task activate コマンドで行います
- 起動すると, LED1の点滅が再開される
 - タスクとしての関数の先頭から実行される(休止状態から実行可能状態)

```

COM10:115200baud - Tera Term V1
WAKEUP (wakeup_id)
PRIORITY (pri) (ch_pri)
MODE (mode) (mode)
TASK (cycle time) (count)
PORT (no) (no) (port address)
Help (arg)
mon>set task 3
003(RUNNABLE)>task terminate
execute ter_task(3) :: result = E_OK
003(DORMANT)>display task
cur id pri state pc stack instack inisize
001 4 WAITING 20003fcd 200095d0 20008268 1024
mon 3 RUNNING 200094d0 20009668 2048
* 003 0 DORMANT 20000249 20009f94 20009e68 392
003(DORMANT)>task activate
execute act_task(3) :: result = E_OK
003(RUNNABLE)>display task
cur id pri state pc stack instack inisize
001 4 RUNNING 20003fcd 200095d0 20008268 1024
mon 3 RUNNING 200094d0 20009668 2048
* 003 0 RUNNING 2000415f 20009f94 20009e68 392
003(RUNNABLE)>
  
```

2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

38



演習：タスクモニタ使用時の優先度設定に関する注意

優先度の設定によってはタスクモニタを使用できなくなる場合がある

- タスクモニタの優先度は3で通常はコンソールからの入力待ちで待ち状態になっており、コンソールに入力があると起床して指定されたコマンドを実行する
- タスクモニタでタスクの優先度を設定できるが、タスクモニタより高い優先度を設定すると、タスクモニタが動作しなくなるため、注意が必要
 - led1_task(タスク3)はループで時間を作っているため

```

003(RUNNABLE)>task priority 6
003(RUNNABLE)>display task
cur id pri state      pc      stack  inistack inisize
mon  3  4 WAITING      20003fcf 200095d0 20009268 1024
* 003  8 RUNNABLE      2000415f 20009f94 20009a68 1024
003(RUNNABLE)>task priority 2
  
```

led1_taskの優先度を6に
コマンドを受付
led1_taskの優先度を2に
これ以上コマンドを受付られない

2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

39



printf() デバッグ

- オーソドックスなデバッグ手法
 - UNIX等のプログラム開発と同じ
- プログラム中で変数の値を表示させたり、パスの確認のために使用
- 出力先や出力方法が必要
 - PC上のプログラムの場合は、画面に文字を表示する
 - 組込みの場合、UART経由で文字を出力可能
 - UARTがない場合もしくは、コード中で出力系の関数が使えない箇所(割込みハンドラ等)は、LEDに値を表示してprintf()デバッグの代わりとする

2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

40



printf() デバッグ : syslog()関数

TOPPERS/ASPでは, printf() の代わりにsyslog()関数を使用する

- 標準関数を実装するとリソース使用量が多くなるため、代替方法を用意している
- printf()と異なり第一引数はログ出力レベルを指定
- 引数の数に応じてx(0~6)の値を変更する

```
syslog_x(LOG_NOTICE, .....)
```

```
syslog_0(LOG_NOTICE, "test");
syslog_1(LOG_NOTICE, "test = %d", i);
syslog_2(LOG_NOTICE, "test = %d , 0x%x", i, e);
...
syslog_6(LOG_NOTICE, .....
```

2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

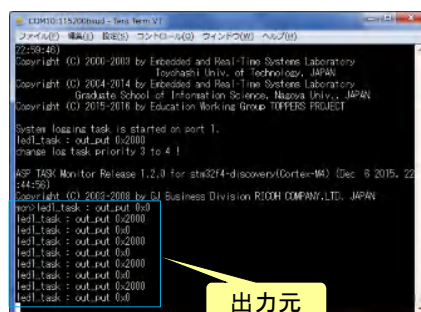
41



演習 : led_1taskへのprintf()デバッグ適用(led_1task_syslog)

- led_1taskをLED出力部分でLEDの出力値をsyslog()でコンソールに出力するように改造
- マルチタスク環境ではどのタスクのログが分かるように出力元のタスク名やタスクIDも一緒に出力

```
void
led1_task(intptr_t exinf){
    led_init(0);
    for (;;) {
        syslog_1(LOG_NOTICE,
            "led1_task : out_put 0x%x", LED01);
        led_out(LED01);
        busy_wait();
        syslog_1(LOG_NOTICE,
            "led1_task : out_put 0x%x", 0x00);
        led_out(0x00);
        busy_wait();
    }
}
```



2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

42



RTOSの基礎プログラミング実習

1. 概要
2. タスク生成方法
3. デバッグ方法
4. マルチタスクプログラミング
5. 周期ハンドラ
6. 割込みプログラム

2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

43



2タスクによるLED点滅プログラム : led_2tasks_for

led_1task にLED2を点滅させるタスク(led2_task)
を追加する

- 学習内容
 - 新規プロジェクトの作成方法
 - 待ち状態
 - 初期化ルーチン
 - タスクのコード共有

2017/10/28

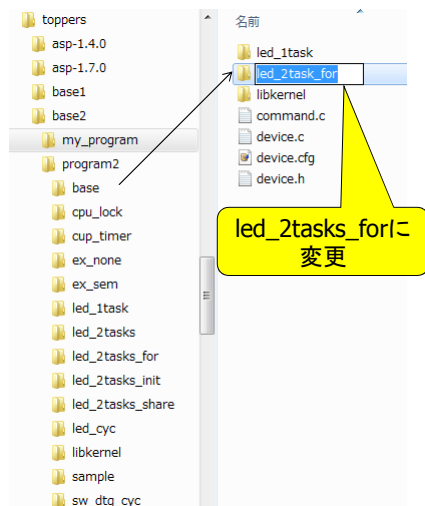
TOPPERSプロジェクト認定

44



演習：新規プロジェクトの作成方法

- 雛形のプロジェクトファイルをベースに作成
- プロジェクトのためのフォルダ (led_2tasks_for) を my_program/ に作成
- program2/base にあるファイルを作成したフォルダにコピーする



2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

45



新規プロジェクトの作成方法：ヘッダーファイル

- ヘッダーファイル (led_2tasks.h) をフォルダ led_2tasks_for に作成
- ヘッダーファイルに記述する内容
 - タスクのプロトタイプ宣言
 - タスクのスタックサイズ
 - タスク優先度の設定
 また、マクロ以外のC言語の表記は#ifndef
TOPPERS_MACRO_ONLY ~#endifで囲む必要がある
- led_1taskのヘッダーファイル (led_1task.h) の内容をコピーする

```
#define STACK_SIZE      386 /* タスクのスタックサイズ */
#define DEFAULT_PRIORITY 8 /* タスクの優先度 */
#ifndef TOPPERS_MACRO_ONLY
extern void led1_task(VP_INT exinf);
#endif /* TOPPERS_MACRO_ONLY */
```

2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

46



プロジェクトの作成方法 : Cソースファイル

- Cソースファイル (led_2tasks.c)を作成したフォルダに作成
- Cソースファイルの先頭にはTOPPERS/ASPの標準インクルードファイルと自動ID割付け結果ヘッダファイルの二つのファイルをインクルードする

```
#include <kernel.h>
#include <t_syslog.h>
#include <t_stdlib.h>
#include "kernel_cfg.h"
```

- led_1taskのCソースファイル (led_1task.c) の内容をコピーする

2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

47



プロジェクトの作成方法 : コンフィギュレーションファイル

- led_2tasks.cfgがカーネルコンフィギュレーションファイル
- xxx.hの部分を作成するプロジェクトのヘッダファイル (この例ではled_2tasks.h)に置き換える
- プロジェクトに必要な静的APIを追加する

```
INCLUDE("target_timer.cfg")
INCLUDE("syssvc/syslog.cfg")
INCLUDE("syssvc/banner.cfg")
INCLUDE("syssvc/serial.cfg")
INCLUDE("syssvc/logtask.cfg")
INCLUDE("monitor/monitor.cfg")
#include "device.h"
#include "xxx.h"
/* 静的API追加 */
```

- led_1taskのカーネルコンフィギュレーションファイルの静的API (タスクled1_taskの生成) をコピーする

2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

48



演習：2タスクによるLED点滅プログラムの作成 (led_2tasks_for)

- led_1taskにLED2を点滅するタスク(led2_task)を追加する
- 手順
 - LEDの状態は共有変数により保持する
 - led2_task の内容は led1_task をベースにしてforループで時間を作成する
 - led2_task の優先度やスタックサイズは led1_task と同一にする
 - タスクが追加されていることは、タスクモニタで、display task を実行することにより確認できる
 - 正しくタスクを追加しても、LEDは片方しか点滅しないので、理由を考察する

2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

49



led_2tasks_for 解説：Cソースファイル(led_2tasks.c)

- LED1点滅タスク
- LED2点滅タスク

```

unsigned short led_data= 0;
void
led1_task(intptr_t exinf){
    led_init(0);
    for (;;) {
        led_data &= ~LED01;
        led_out(led_data);
        busy_wait();
        led_data |= LED01;
        led_out(led_data);
        busy_wait();
    }
}

```

LEDのデータの
共有メモリ化を
行う

```

void
led2_task(intptr_t exinf){
    for (;;) {
        led_data &= ~LED02;
        led_out(led_data);
        busy_wait();
        led_data |= LED02;
        led_out(led_data);
        busy_wait();
    }
}

```

2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

50



led_2tasks_for 解説 : その他のファイル

- ヘッダーファイル (led_2tasks.h)

```
#ifndef TOPPERS_MACRO_ONLY
extern void led1_task(intptr_t exinf);
extern void led2_task(intptr_t exinf);
#endif /* TOPPERS_MACRO_ONLY */
```

- コンフィギュレーションファイル (led_2tasks.cfg)

```
CRE_TSK(MAIN_TASK, { TA_ACT, 0, led1_task,
                     DEFAULT_PRIORITY, STACK_SIZE, NULL });
CRE_TSK(LED2_TASK, { TA_ACT, 0, led2_task,
                     DEFAULT_PRIORITY, STACK_SIZE, NULL });
```

2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

51

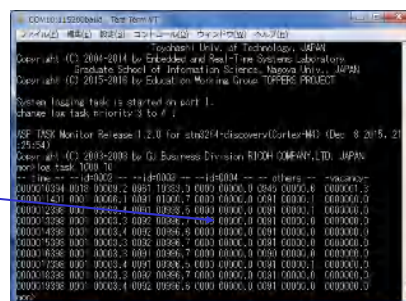


led_2tasks_for : 実行

- 意図した通りに動作したか?
 ➡ 片方のLEDしか点滅しない
- led1_task, led2_taskは同一優先度でかつ、待ち状態に入らないため、どちらかのタスクのみ(レディキューの先頭にある方)実行状態になっている
- 同一優先度のタスク間ではFCFS(First Come First Served)のルールで実行される

log task 1000コマンドでタスクの実行状態を確認

task 4(led2_task)の実行時間がゼロ



2017/10/28

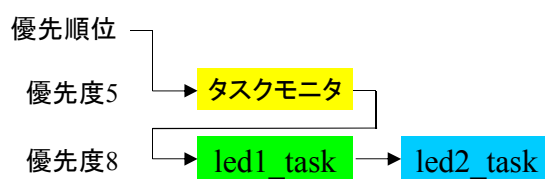
TOPPERSプロジェクト認定

52



led_2tasks_for : タスクレベルの変更

- タスクモニタで led1_task と led2_task の優先度を変更してスケジューリング方法を確認する
 - set task 4 : タスク4(led2_task)に変更
 - task priority 6 : タスク優先度を6に変更
- これによりLED2のみ点滅する



2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

53



演習 : 2タスクによるLED点滅プログラム改(led_2tasks)

- LED1を1秒間隔, LED2を0.25秒間隔で点滅するようにプログラムを書き換える
- 方式
 - 定期的に2個のタスクを切り替える方式
 - 時間生成を待ち状態で実現する方式
 - 本プログラムは時間を作るのが本質なので2を採用
- ITRON仕様には、任意の時間自タスクを待ち状態にするAPI `dly_tsk()` がある
 - ミリ秒単位で待ち時間を指定可能

2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

54



led_2task : Cソースファイル(led_2tasks.c)

- 共有メモリの排他制御は必要ない
 - タスクが切り替わるポイントを考える
- LED1点滅タスク
- LED2点滅タスク

```
#define LED1_INTERVAL 1000
void
led1_task(intptr_t exinf){
    led_init(0);
    for (;;) {
        led_data &= ~LED01;
        led_out(led_data);
        dly_tsk(LED1_INTERVAL);
        led_data |= LED01;
        led_out(led_data);
        dly_tsk(LED1_INTERVAL);
    }
}
```

```
#define LED2_INTERVAL 250
void
led2_task(intptr_t exinf){
    for (;;) {
        led_data &= ~LED02;
        led_out(led_data);
        dly_tsk(LED2_INTERVAL);
        led_data |= LED02;
        led_out(led_data);
        dly_tsk(LED2_INTERVAL);
    }
}
```

led_dataの
排他制御は
必要ない

2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

55



初期化ルーチン

- LED接続ポートの初期化関数(led_init(0))は led1_task が実行している
 - led1_task が実行されるまでは初期化されず、先にled2_task が実行された場合、出力関数(led_out())が正しく動作しない
- 対処方法
 1. 初期化済みかどうかチェック変数を用意
 2. 両方のタスクで初期化
 3. 初期化関数としてカーネル起動時に実行

➡ 3の方法が最もスマート
- ITRON仕様には初期化ルーチンを登録する静的API (ATT_INI)がある

属性(Cかアセンブラか)

拡張情報
(初期化ルーチンへの引数)

初期化ルーチンの
起動番地

```
ATT_INI({ATR intatr, intptr_t exinf, FP intrtn});
```

2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

56



演習：2タスクによるLED点滅プログラム改 (led_2tasks_init)

- led_2tasks をベースにLEDの初期化関数をカーネルの初期化ルーチンとして実行するようプログラムを変更する
- led_2tasksからは初期化ルーチンを外す
- コンフィギュレーションファイル
 - デバイスドライバのヘッダーファイルのインクルード
 - 初期化ルーチンの登録

```
#include "device.h"
ATT_INI({TA_NULL, 0, led_init});
```



- device.cfgの取り込み

```
INCLUDE("pdic/stm32f4xx/device.cfg");
```

2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

57



演習：タスクのコード共有 (led_2tasks_share)

- 2タスクによるLED点滅プログラムの led1_task と led2_task のコードを共有化する
- 個別に持つ情報
 - LEDの設定ビット
 - 点滅周期
 - 構造体の配列に入れ, そのインデックスを exinf で渡す
- 正しく設定するLED情報と点滅周期を得ているかタスク起動時にコンソールに出力すること

```
typedef struct{
    uint16_t led_bit;
    int      interval;
}LED_TASK_INFO;

LED_TASK_INFO task_info[] = { {LED01, LED1_INTERVAL},
                               {LED02, LED2_INTERVAL} };
```

2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

58



led_2tasks_share : Cソースファイル(led_2tasks.c)

- 実行されたらローカル変数にLEDの設定ビットと点滅周期をコピーする

```
void
led_task(intptr_t exinf){
    uint16_t led_bit = task_info[(int)exinf].led_bit;
    int      interval = task_info[(int)exinf].interval;
    syslog_3(LOG_NOTICE, "led_task : exinf = %d, led_bit = 0x%x,
                        interval = %d msec", exinf, led_bit, interval);

    for (;;) {
        led_data &= ~led_bit;
        led_out(led_data);
        dly_tsk(interval);
        led_data |= led_bit;
        led_out(led_data);
        dly_tsk(interval);
    }
}
```

2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

59

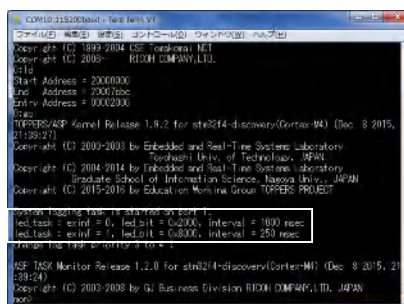
TOPPERS

led_2tasks_share : コンフィギュレーションファイル

- 同一関数 led_task を指定

```
CRE_TSK(MAIN_TASK, { TA_ACT, 0, led_task,
                    DEFAULT_PRIORITY, STACK_SIZE, NULL });
CRE_TSK(LED2_TASK, { TA_ACT, 1, led_task,
                    DEFAULT_PRIORITY, STACK_SIZE, NULL });
```

- コンソール出力



2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

60

TOPPERS

RTOSの基礎プログラミング実習

1. 概要
2. タスク生成方法
3. デバッグ方法
4. マルチタスクプログラミング
5. 周期ハンドラ
6. 割込みプログラム

演習：周期ハンドラによるLED点滅プログラム(led_cyc)

- LED1をタスクにより1秒周期で、LED2を周期ハンドラにより0.5秒周期で点滅させるプログラムを作成
- 手順
 - led_1taskをベースにする
 - LED2点滅タスク(led2_task)は生成しない
 - Cファイルに周期ハンドラを追加
 - コンフィギュレーションファイルに生成情報を追加

led_cyc : Cソースファイル(led_cyc.c)

- 周期ハンドラはタスクと同様に関数として記述する
- LED2点滅周期ハンドラ

```
void
led2_cyc_handler(intptr_t exinf){
    if((led_data & LED02) == LED02){
        led_data &= ~LED02;
    }else{
        led_data |= LED02;
    }
    led_out(led_data);
}
```

led_cyc : その他のファイル

- ヘッダーファイル(led_cyc.h)

```
#define LED2_INTERVAL 500
#ifdef TOPPERS_MACRO_ONLY
.....
extern void led2_cyc_handler(intptr_t exinf);
#endif /* TOPPERS_MACRO_ONLY */
```

- コンフィギュレーションファイル(led_cyc.cfg)

```
CRE_CYC(LED2_CYC_HANDLER, {TA_STA,
    0, led2_cyc_handler, LED2_INTERVAL, 0});
```

RTOSの基礎プログラミング実習

1. 概要
2. タスク生成方法
3. デバッグ方法
4. マルチタスクプログラミング
5. 周期ハンドラ
6. 割込みプログラム

2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

65



割込みプログラミング：割込みルーチン登録

- TOPPERS/ASPの割込みルーチンの使い方を学ぶ
 - ASPでは割込みハンドラと割込み要求ライン属性の設定にて割込みを登録する

ハンドラ番号

属性(実装定義)

割込みハンドラの
起動番地

```
DEF_INH(INHNO inhno, {ATR inhatr, FP inthdr});
```

- STM32F4xx Nucleoでは、ハンドラ番号として”ソフトウェア割込み番号”を指定する
- DEF_INHは割込みハンドラの登録及び、ハンドラの前後処理は行いますが、割込み関連の属性の設定はCFG_INTで行う
- タスク実行時は、プロセッサの状態は割込み許可状態で割込みマスクはしない状態です

2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

66



割込みプログラミング：割込み要求ライン属性設定

- 割込み属性の設定を行う
 - 割込み属性を登録する静的API

ハンドラ番号 属性(実装定義) 割込み優先度
`CFG_INT(INTNO inhno, {ATR intatr, PRI intpri});`

- intatrは割込み属性([TA_ENAINT] | [TA_EDGE]等)
- intpriは割込み優先度を指定する
 - 優先度は-1～-15で設定する

割込みプログラム：割込みハンドラ

- TOPPERS/ASPの割込みハンドラを用いて割込み処理を行う
 - ITRON準拠の割込みハンドラの登録を行う

割込み番号 割込みハンドラ
`DEF_INH(INTNO inhno{ATR inhatr, FP inthdr});`
割込みハンドラ属性

- inhnoで指定された割込みハンドラ番号に対してinthdrで指定する割込みハンドラを設定する
- inhatrで指定する割込み属性は通常は実装依存でTA_NULLを指定する

割込みによるLED点滅プログラム (sw_int)

- 割込みによるLED点滅プログラムsw_intを
base/program2/sw_intをmy_programにコピーする
- プログラムの説明
 - SW1の割込みは割込みハンドラを使用して作成している
 - SW1の初期化ルーチン
 - switch_push_init(void)
 - プッシュスイッチ初期化と割込み設定
 - SW1の割込みハンドラ
 - 静的APIで登録
 - SW1(EXTI4)の割込み番号は10(IRQ_VECTOR_EXTI4)
 - device.hで定義(INTNO_SW1/INHNO_SW1)
 - SW1の割込み属性を静的APIで登録
 - エッジ割込み、優先度は-4
 - device.hで定義(INTATR_SW1,INTPRI_SW1)

2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

69



sw_int : Cソースファイル (sw_int.c)

- SW1の割込みサービ斯拉ーチン
 - 割込みサービ斯拉ーチンはタスクと同様に関数として記述する

```
void
sw_int(void){
    unsigned int led = (unsigned int)LED02;
    switch_push_clear(); /* 割込みクリア */
    if ( (led_data & led) == led ) {
        led_data &= ~led;
    } else {
        led_data |= led;
    }

    led_out(led_data);
    syslog_1(LOG_NOTICE,"sw_int : led_data 0x%x",led_data);
}
```

2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

70



sw_int : その他のファイル

- ヘッダーファイル (sw_int.h)

```
#ifndef TOPPERS_MACRO_ONLY
extern void led1_task(intptr_t exinf);
extern void sw_int(void);
#endif /* TOPPERS_MACRO_ONLY */
```

- コンフィギュレーションファイル (sw_int.cfg)
 - SW1の割込み番号は device.h で定義済み

```
ATT_INI({ TA_NULL, 0, switch_push_init });
DEF_INH(INHNO_SW1, { TA_NULL, sw_int });
CFG_INT(INTNO_SW1, {TA_ENAINT|INTATR_SW1,INTPRI_SW1});
```

2017/10/28

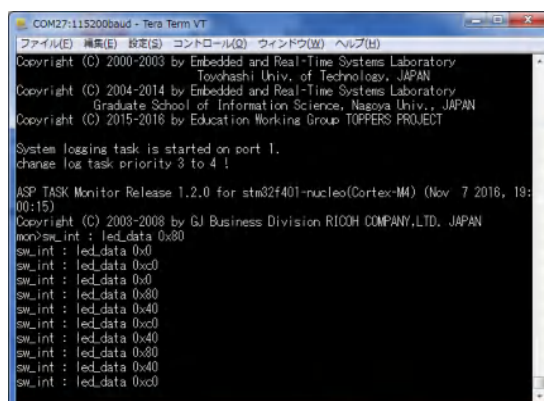
TOPPERSプロジェクト認定

71



演習: sw_intをビルド実行する

- sw_intをビルド、ダウンロードしてSW1押下で割込みが発生し、LED2の発光が変わることを確認しよう



2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

72



割込みプログラミング：割込みサービスルーチン登録

- TOPPERS/ASPの割込みルーチンの使い方を学ぶ
 - ASPでは割込みサービスルーチンを登録する静的APIを用意している



- 割込みサービスルーチン優先度は1、拡張情報にて割込みサービスルーチンに引数を渡せます。その他はDEF_INH、CFG_INTの設定と同じです

2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

73



演習：割込みによるLED点滅プログラム(sw_int2)

- sw_int を割込みサービスルーチンを用いて記述する
 - 割込みサービスルーチンは同一属性の割込みを共通化できる
- 手順
 - sw_intをベースにする

2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

74



sw_int2 : Cソースファイル (sw_int.c)

- SW1の割込みサービスルーチン
 - 割込みハンドラをATT_ISRを用いて割込みサービスルーチンに書き換える
 - 割込みサービスルーチンではLED2を引数として渡す
- インクルードファイル (sw_int.h)

```
extern void led1_task(intptr_t exinf);
extern void sw_int(intptr_t exinf);
```

- コンフィギュレーションファイル (sw_int.cfg)

```
ATT_ISR({TA_NULL, LED02, INTNO_SW1, sw_int, 1 });
CFG_INT(INTNO_SW1, {TA_ENAINT|INTATR_SW1, INTPRI_SW1});
```

2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

75



sw_int2 : Cソースファイル (int_sw.c)

- 割込みサービスルーチンを用いれば、PUSHスイッチが複数ある場合、引数にてLEDの設定を行うことができる

```
void
sw_int(intptr_t exinf){
    unsigned int led = (unsigned int)exinf;
    switch_push_clear(); /* 割込みクリア */
    if ( (led_data & led) == led ) {
        led_data &= ~led;
    } else {
        led_data |= led;
    }

    led_out(led_data);
    syslog_1(LOG_NOTICE, "sw_int : led_data 0x%x", led_data);
}
```

2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

76



演習：割込みハンドラからのAPI呼び出し (sw_int_api)

- 割込みハンドラからのAPI呼び出しを行うプログラムを作成
- sw_intをベースに作り変えます
- プログラム仕様
 - 割込みハンドラを用いて作成
 - タスクは休止状態で生成 (CRE_TSKの引数の属性にTA_ACTを付加しない)
 - タスクは起動時と終了時にコンソールにその旨を出力
 - SW1割込みハンドラからのタスクを起動
 - タスクはLED1を0.5秒間隔で点滅を2回繰り返したのちext_tsk()で終了

sw_int_api : Cソースファイル (sw_int_api.c)

- タスクの終了
 - ext_tskは明示的に呼び出さない場合でも、タスクの終了時に自動的に呼び出される

```
void
led1_task(intptr_t exinf){
    int i;
    syslog(LOG_NOTICE,"led1_task : start!");
    for (i = 0; i < 4; i++) {
        if((led_data & LED01) == LED01){
            led_data &= ~LED01;
        } else {
            led_data |= LED01;
        }
        led_out(led_data);
        dly_tsk(LED1_INTERVAL);
    }
    syslog(LOG_NOTICE,"led1_task : done!");
    ext_tsk(); ←ITRON仕様書：P82(PDF P100)
}
```

sw_int_api : 割り込みコールバック関数

- SW1割り込みコールバック関数

```
void
sw_int(void){
    switch_push_clear();
    syslog(LOG_NOTICE,"sw1_int: start!");
    SVC_ERROR(act_tsk(MAIN_TASK));
}
```

- 割り込みハンドラや周期ハンドラ等の非タスクコンテキストではiが先頭に付くAPIのみが使用できる
- 通常のAPI(act_tsk)を使うとAPIは実行されず、コンテキストエラー(E_CTX)が返される
- APIの使用ミスを防ぐためには、戻り値のチェック(正常終了のE_OKかどうか)が必要
 SVC_ERROR()マクロにより実現

2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

79



sw_int_api : サービスコールチェックマクロ

- t_perror関数を用いたマクロでエラーのログを表示

```
/*
 * サービスコールのエラーのログ出力
 */
void
svc_perror(const char *file, int_t line, const char *expr, ER ercd)
{
    if (ercd < 0) {
        t_perror(LOG_ERROR, file, line, expr, ercd);
    }
}
#define SVC_ERROR(expr) svc_perror(__FILE__, __LINE__, #expr, (expr))
```

- t_perror関数はercdからエラー内容を変換して表示する関数です
- SVC_ERRORマクロを作成しサービスコールのエラーチェックができます

2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

80



sw_int_api : その他の修正

- インターバル設定を1000から500へ

```
#define LED1_INTEVAL 500
```

- コンフィギュレーションファイル (sw_api_int.cfg)
 - SW1の割込みコールバック関数は device.h で定義済み

```
CRE_TSK(MAIN_TASK, { TA_NULL, 0, led1_task,
                     DEFAULT_PRIORITY,
                     STACK_SIZE, NULL });

DEF_INH(INHNO_SW1, { TA_NULL, sw_int });
CFG_INT(INTNO_SW1, { TA_ENAINT | INTATR_SW1, INTPRI_SW1 });
```

2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

81



sw_int_api : SVC_ERRORによる引数チェック

- エラーが発生するサービスコールに書き換えて、戻り値が E_OK以外で正しくエラーログが表示されるかの確認を行います

```
void
sw1_int(void){
    switch_push_clear();
    syslog(LOG_NOTICE,"sw1_int : start!");
    SVC_ERROR(act_tsk(MAIN_TASK));
}
```

SW1プッシュ

2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

82



sw_int_api : 起動要求のキューイング

- 起動要求はキューイングされます
- SW1割り込みハンドラのiact_tsk()をSVC_ERROR付きに書き換える
- LED1点滅タスクが起動している間にもう一度SW1割り込みを入れてLED1点滅タスクに起動要求を出す

起動要求1回目

起動要求2回目

LED1点滅タスク再起動

LED1点滅タスク起動

- 実行可能状態のタスクに、起動要求を出すとその要求はキューイングされる
- 起動要求がキューイングされていると、タスクが終了した後、再びタスク先頭から実行される

2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

83



sw_int_api : キューイング回数

- SW1を連続して3回押して起動要求を3回発行する
- SW1割り込みハンドラを3回以上起動して起動要求を発行すると起動要求は無視され、キューイングオーバーフローエラー(E_QOVR)が返される
- キューイング回数には上限がある
 - ➡ TOPPERS/ASPカーネルではタスク起動のキューイング回数は1回

起動要求1回目

起動要求2回目

起動要求3回目

LED1点滅タスク起動

エラー

2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

84



演習: 割り込みハンドラからのAPIの呼び出し (sw_int_api2)

- タスクの起動要求と同様に、タスクの起床要求もキューイングされる
- タスクの起動要求のキューイングを確認するため、プログラムを変更して、SW1割り込みハンドラからタスクを起床させることで、LED1を点滅させるように変更
- タスクは実行可能状態で生成する必要がある

```
CRE_TSK(MAIN_TASK, { TA_ACT, 0, led1_task,
                     DEFAULT_MAIN_PRIORITY,
                     STACK_SIZE, NULL });
```

sw_int_api2 : Cソースファイル (sw_int_api.c)

- 起動されると slp_tsk により起床待ち状態となる
- 起床すると、LED1を2回点灯させる

```
void
led1_task(intptr_t exinf){
    int i;
    for (;;) {
        syslog(LOG_NOTICE, "led1_task : sleep!");
        slp_tsk();
        syslog(LOG_NOTICE, "led1_task : wakeup!");
        for (i = 0; i < 4; i++) {
            if ((led_data & LED01) == LED01) {
                led_data &= ~LED01;
            } else {
                led_data |= LED01;
            }
            led_out(led_data);
            dly_tsk(LED1_INTERVAL);
        }
    }
}
```

sw_int_api2 : 割込みハンドラ

- iwup_tsk() により led1_task を起床させる

```
void
sw_int(void){
    switch_push_clear();
    syslog(LOG_NOTICE,"sw_int : start!");
    SVC_ERROR(iwup_tsk(MAIN_TASK));
}
```

- 起床要求のキューイング回数は起動要求と同じく1回

2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

87



CPUロック状態(割込みの禁止・許可)

- 全ての割り込みとディスパッチを禁止する状態
- タスク間, タスク-割込みハンドラ間, 割込みハンドラ間の排他制御を実現する
 - タスク間は, セマフォで排他制御した方がよい
- カーネル起動時は, CPUロック解除状態
- 時間制約のある処理のため一定時間プロセッサを占有するためにも用いられる
 - 例) デバイスの設定
- CPUロック状態では, 一部の例外(CPUロック解除, 状態参照)を除いてシステムコールを呼び出せない
- システムコール
 - CPUロック状態への移行
 - CPUロック状態の解除

loc_cpu()

unl_cpu()

2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

88



演習 : CPUロック状態 (cpu_lock)

- CPUロック状態の機能を確認するプログラムを作成する
- プログラム仕様
 - タスク(dip_task)は実行可能状態で生成し, 5秒単位に割り込み禁止状態と割り込み許可状態を繰り返す
 - 割り込み禁止状態では「INT DISABLE !」を表示:LED1オン
 - 割り込み許可状態では「INT ENABLE !」を表示:LED1オフ
 - 一定時間はビジーループにより生成する
 - タスクは常に実行状態とする
 - SW1割り込みにより割り込みハンドラ(sw1_int)を実行する
 - 割り込みハンドラは起動したことが分かるようにログを出力
- 確認事項
 - CPUロック状態では割り込みハンドラが実行されないことを確認
 - CPUロック中に発生した割り込みはCPUロック解除後にどうなるか

2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

89



cpu_lock : タスク(dip_task)

- 5秒毎に割り込み禁止と許可を繰り返すプログラムを作成

```
void dip_task(intptr_t exinf){
  dly_tsk(500);
  for(;;){
    syslog(LOG_EMERG, "INT_DISABLE !");
    led_out(LED01);
    loc_cpu();
    int_delay(D5SEC);
    led_out(0);
    unl_cpu();
    syslog(LOG_EMERG, "INT_ENABLE !");
    int_delay(D5SEC);
  }
}
```

INT DISABLE ! を表示
5秒間割り込み禁止

INT ENABLE ! を表示
5秒間割り込み許可

2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

90



cpu_lock : 割込みハンドラ

- 起動するとログを出力

```
void
sw_int(void){
    switch_push_clear(); /* 割込みクリア */
    syslog_0(LOG_NOTICE,"sw_int : start!");
}
```

cpu_lock : コンフィギュレーションファイル

- タスク生成と割込みハンドラの登録

```
CRE_TSK(MAIN_TASK, { TA_ACT, (VP_INT) 0, dip_task,
                    DEFAULT_MAIN_PRIORITY,
                    STACK_SIZE, NULL });
DEF_INH(INHNO_SW1, { TA_HLNG, sw_int });
CFG_INT(INTNO_SW1, {TA_ENAINT|INTATR_SW1, INTPRI_SW1});
```

- 初期化ルーチン
 - ディップスイッチとプッシュスイッチの初期化は device.cfgにて登録済です

RTOS基本プログラム実習：まとめ

- タスク生成
- デバッグ方法
 - タスクモニタ, printf() デバッグ
- プロジェクトの作成方法
- マルチタスクプログラミング
 - forループ, dly_tsk(), コード共有, 初期化ルーチン
- 周期ハンドラ
- 割込みハンドラ
 - 割込みの禁止
 - 戻り値のチェック (SVC_PERROR()), 起動・起床要求のキューイング
- 組込みプログラム開発では、闇雲なprintf()デバッグより、コードを注意深くチェックした方が効率的

同期通信機能プログラミング実習

1. [実習内容の説明](#)
2. セマフォによる排他制御
3. イベントフラグによる事象通知
4. データキューによる事象通知

RTOS同期・通信機能プログラミング実習

- TOPPERS/ASPカーネルを用いてRTOSの同期・通信機能を用いたプログラミングを学ぶ
- セマフォ
 - タスク間の排他制御をしないプログラムの解説
 - 上記プログラムへのセマフォによる排他制御追加
- イベントフラグ
 - イベントフラグによる事象通知を行うプログラムの作成
- データキュー
 - イベントフラグを用いたプログラムをデータキューにより書き換え

2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

95



プログラムファイル

- プログラムファイルの置き場所
 - /program2

ex_none	排他制御なし2タスク出力プログラム
ex_sem	セマフォによる排他制御あり2タスクプログラム
sw_flg_cyc	イベントフラグによる通知プログラム (周期ハンドラから)
sw_flg_tsk	イベントフラグによる通知プログラム(タスクから)
sw_dtq_cyc	データキューによる通知プログラム (周期ハンドラから)
sw_dtq_tsk	データキューによる通知プログラム(タスクから)

2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

96



同期通信機能プログラミング実習

1. 実習内容の説明
2. [セマフォによる排他制御](#)
3. イベントフラグによる事象通知
4. データキューによる事象通知

2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

97



演習：排他制御なし2タスク出力プログラム(ex_none)

- 排他制御を行っていないプログラムを実行する
- 同じコードを共有する2つのタスク(タスク1とタスク2)がforループで時間を作りながらグローバル変数countを関数busy_wait_inc()の引数として渡し、その戻り値をcountに入れる
- 同時にローカル変数local_countをインクリメントする
- 2つのタスクは、一定時間で実行を切り替える(方法は後述)
- 2つのタスクでインクリメントするcount は local_count の倍となる

```
int count = 0;
void
task(intptr_t exinf){
    int local_count = 0;
    for (;;) {
        count = busy_wait_inc(count);
        local_count = busy_wait_inc(local_count);
        syslog_3(LOG_NOTICE, "Task %d : count = %d, local_count = %d",
                  exinf, count, local_count);
    }
}
```

2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

98



ex_none : busy_wait_inc

- busy_wait_incは引数をインクリメントして、一定時間経過してから返す(作為的な)関数

```
#define DELAY_LOOP (250*1000) /* 250ms */
busy_wait_inc(int e){
    long i;
    e++;
    for(i = 0; i < DELAY_LOOP; i++){
        sil_dly_nse(1000);
    }
    return e;
}
```

- タスクは関数 task のタスクを2個作成

```
CRE_TSK(MAIN_TASK, { TA_ACT, 1, task,
                     DEFAULT_PRIORITY, STACK_SIZE, NULL });
CRE_TSK(TASK2, { TA_ACT, 2, task,
                 DEFAULT_PRIORITY, STACK_SIZE, NULL });
```

2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

99

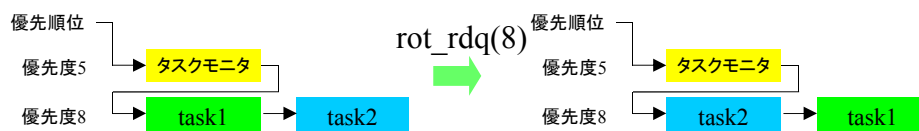


ex_none : irot_rdq()

- このままでは、片方のタスクしか動作しないため、10m周期で起動する周期ハンドラでタスクの優先順位の回転を行う irot_rdq() を実行することで、10m毎にタスクを切り替える

```
void
rot_cyc_handler(void){
    SVC_ERROR(irot_rdq(DEFAULT_PRIORITY));
}
```

優先度8



2017/10/28

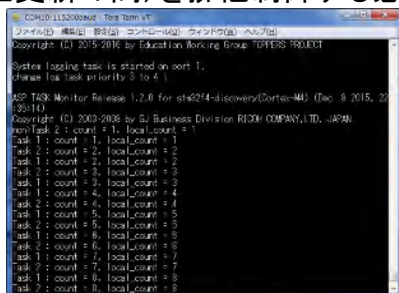
TOPPERSプロジェクト認定

100



ex none : 実行

- 二つのタスクでインクリメントする `count` が `local_count` と同じ増加量となってる
 - `busy_wait_inc()` 実行中に周期ハンドラが動作して `irotd_rdq()` によりタスク切り替えが発生した場合、片方のタスクが `count` を更新する前に `count` を読み込むため
- `count` の増加を正しくするためには、`count` へのアクセス(読み込みと更新の間)を排他制御する必要がある



2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

101



演習：セマフォによる排他制御プログラム(ex sem)

- 共有変数 `count` の更新をセマフォで排他制御する
- セマフォ生成API
 - 属性は `TA_NULL`(FIFO順)を指定します
 - 初期値, 最大値は排他制御対象の資源の性質によって適切に設定する

属性

初期値

最大数

```
CRE SEM(ID semid, {ATR sematr, unit t isement, uint t maxsem});
```

- セマフォ操作API

wai_sem(ID semid)	: セマフォ資源の獲得
sig_sem(ID semid)	: セマフォ資源の返却

2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

102



ex_sem : Cソースファイルとコンフィギュレーションファイル

- Cソースファイル(ex_sem.c)

```
void
task(VP_INT exinf){
    int local_count = 0;
    for (;;) {
        wai_sem(SEM_COUNT);
        count = busy_wait_inc(count);
        sig_sem(SEM_COUNT);
        local_count = busy_wait_inc(local_count);
        ....
    }
}
```

- コンフィギュレーションファイル(ex_sem.cfg)
 - 初期状態では資源は使用可能なので初期値は1
 - 資源は最大で1個なので最大値は1

```
CRE_SEM(SEM_COUNT, {TA_NULL, 1, 1});
```

2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

103



ex_sem : 実行結果

- 排他制御によりcountがlocal_countの倍の頻度で更新されることが確認できる
- count更新中にタスクが切り替わっても、他のタスクはセマフォを取得できない

```
Copyright (C) 2002-2008 by GSI Business Division FRODO COMPANY, LTD. JAPAN
Copyright (C) 2015-2016 by Education Working Group TOPPERS PROJECT

System loading task is started on port 1.
change the task priority 3 to 4.

ASP TASK Monitor Release 1.2.0 for stm32f4-discovery(Cortex-M4) (Dec. 8 2015, 22:30:50)
Copyright (C) 2002-2008 by GSI Business Division FRODO COMPANY, LTD. JAPAN
port task 2 : count = 1, local_count = 1
Task 1 : count = 2, local_count = 1
Task 2 : count = 2, local_count = 2
Task 1 : count = 3, local_count = 2
Task 2 : count = 3, local_count = 3
Task 1 : count = 4, local_count = 3
Task 2 : count = 4, local_count = 4
Task 1 : count = 5, local_count = 4
Task 2 : count = 5, local_count = 5
Task 1 : count = 6, local_count = 5
Task 2 : count = 6, local_count = 6
Task 1 : count = 7, local_count = 6
Task 2 : count = 7, local_count = 7
Task 1 : count = 8, local_count = 7
```

- 他方法

- ディスパッチ禁止状態やCPUロック状態でも排他制御が可能
 - ディスパッチ禁止 : dis_dsp()/ena_dsp()
 - CPUロック : loc_cpu()/unl_cpu()

➡ セマフォを使う場合との相違点は?

2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

104



ex_sem : 排他制御の実現方法

- 各排他制御方法の違いを理解して使用する必要がある
- 割込みハンドラとの排他制御
 - タスク・割込みハンドラ間, 割込みハンドラ間の排他制御はCPUロック状態でなければ実現できない
- 影響範囲
 - CPUロック状態やディスパッチ禁止状態は, 資源に関係ないタスクや割込みハンドラへ影響を及ぼす
 - セマフォは資源に関連するタスク間でのみの排他制御を実現する
- 割込み応答時間
 - CPUロック状態を長時間使用すると割込み応答性が悪くなる
- プロセッサの占有
 - デバイス等の初期化で, プログラムの実行を中断なく実行したい場合には, CPUロック状態を用いる必要がある

2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

105



同期通信機能プログラミング実習

1. 実習内容の説明
2. セマフォによる排他制御
3. [イベントフラグによる事象通知](#)
4. データキューによる事象通知

2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

106



演習：イベントフラグによる通知プログラム (sw_flg_cyc)

- イベントフラグと周期ハンドラを使ってディップスイッチの状態をLEDに反映させるプログラムを作成する
- プログラムの仕様
 - 周期ハンドラ
 - DIPSW1,2の状態を周期的に監視し, 状態が変化したらタスクにイベントフラグで通知する
 - イベントフラグをセットするタイミングはスイッチの状態が変化した場合のみが望ましいですが, 常に周期ハンドラでスイッチの状態を設定しても問題ない
 - タスク
 - イベントフラグ待ちとなりイベントフラグによる通知があれば, その通知に従ってLEDの状態を変更する
 - 初期状態
 - 初期化ルーチンで設定する

2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

107



sw_flg_cyc : イベントフラグ関連のAPI

- イベントフラグ生成API
 - 属性はTA_CLRを指定する

属性 初期値

```
CRE_FLG(ID flgid, {ATR flgatr, FLGPTN iflgptn});
```

- イベントフラグ操作API

- フラグ待ち

待ちパターン TWF_ORW ビットパターン

```
wai_flg(ID flgid, FLGPTN waiptn, MODE wfmode, FLGPTN *p_flgptn)
```

- フラグのセット

設定ビットパターン(論理和となる)

```
set_flg(ID flgid, FLGPTN setptn )
```

2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

108



sw_flg_cyc : イベントへの割り付け

- フラグの各ビットにイベントを割り付ける

```
#define LED1_ON    0x0001
#define LED1_OFF   0x0002
#define LED2_ON    0x0004
#define LED2_OFF   0x0008
#define LED_EV_MASK 0x000f
```

- スイッチの状態変化でイベントフラグをセットするためには
前回スキャンしたスイッチ状態を記憶しておく必要がある

sw_flg_cyc : 初期化ルーチン

- 起動時のスイッチの状態をLEDに設定
- 初期化ルーチンをATT_INIでコンフィギュレーションファイルに登録する

```
unsigned short led_data;
unsigned int  sw_state;
void
state_init(intptr_t exinf){
    led_data = 0;
    sw_state = switch_dip_sense();
    if ((sw_state & DSW1) == DSW1) {
        led_data |= LED01;
    }
    if ((sw_state & DSW2) == DSW2) {
        led_data |= LED02;
    }
    led_out(led_data);
}
```

sw_flg_cyc : 周期ハンドラ

- ディップスイッチの状態をチェックし、変更があればイベントフラグにより通知する

```
void sw_cyc_handler(intptr_t exinf){
    unsigned int tmp;
    FLGPTN flgptn = 0;
    tmp = switch_dip_sense();
    if ((sw_state & DSW1) != (tmp & DSW1)) {
        if ((tmp & DSW1) == DSW1) {
            flgptn |= LED1_ON;
        } else {
            flgptn |= LED1_OFF;
        }
    }
    ... 省略 ...
    if (flgptn != 0) {
        SVC_PERROR(iset_flg(SW_FLG, flgptn));
        sw_state = tmp;
    }
}
```

- 状態に変更があればフラグで通知

2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

111



sw_flg_cyc : タスク

- イベントフラグによりスイッチの変更を受け取り、LEDを設定する

```
void led_task(intptr_t exinf){
    FLGPTN flgptn;
    for(;;) {
        wai_flg(SW_FLG, SW_EV_MASK, TWF_ORW, &flgptn);
        syslog_1(LOG_NOTICE, "led_task : eventflag pattern = 0x%x", flgptn);
        if ((flgptn & LED1_ON) == LED1_ON) {
            led_data |= LED01;
        }
        if ((flgptn & LED1_OFF) == LED1_OFF) {
            led_data &= ~LED01;
        }
        ... 省略 ...
        led_out(led_data);
    }
}
```

全イベントOR

いずれかの
イベントがセット
されたら起床

2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

112



sw_flg_cyc : コンフィギュレーションファイル

- フラグの生成
 - 初期状態は何もセットされていないとする

```
CRE_FLG(SW_FLG, {TA_CLR, 0});
```

- プログラム実行
 - DIPSWの状態が変更されると
 - イベントフラグで通知される

演習 : イベントフラグによる通知プログラム (sw_flg_tsk)

- イベントフラグとタスクを使ってディップスイッチの状態をLEDに反映させるプログラムをsw_flg_cycをもとに作成する
- プログラムの仕様
 - 監視タスク
 - DIPSW1,2の状態を周期的に監視し, 状態が変化したらタスクにイベントフラグで通知する
 - イベントフラグをセットするタイミングはスイッチの状態が変化した場合
 - タスク
 - イベントフラグ待ちとなりイベントフラグによる通知があれば, その通知に従ってLEDの状態を変更する
 - 初期状態
 - 初期化ルーチンで設定する

sw_flg_tsk : 監視タスク

- タスク実行でディップスイッチの状態をチェックし、変更があればイベントフラグにより通知する

```
void sw_task(intptr_t exinf){
    unsigned int tmp;
    FLGPTN_flgptn;
    for(;;){
        tmp = switch_dip_sense();
        flgptn = 0;
        if ((sw_state & DSW1) != (tmp & DSW1)) {
            if ((tmp & DSW1) == DSW1) {
                flgptn |= LED1_ON;
            }
            ... 省略 ...
            if (flgptn != 0) {
                SVC_PERROR(set_flg(SW_FLG, flgptn));
                sw_state = tmp;
            }
            dly_tsk(SW_SCAN_INTERVAL);
        }
    }
}
```

- 状態に変更があればフラグで通知

2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

115



sw_flg_tsk : その他の修正

- インクルードファイル (sw_flg_tsk.h)

```
#ifndef TOPPERS_MACRO_ONLY
extern void led_task(intptr_t exinf);
extern void sw_task (intptr_t exinf);
extern void state_init(intptr_t exinf);
#endif /* TOPPERS_MACRO_ONLY */
```

- コンフィギュレーションファイル (sw_flg_tsk.cfg)

- sw_taskをCRE_TASKで定義

```
#include "device.h"
#include "sw_flg_tsk.h"
CRE_TSK(MAIN_TASK, {TA_ACT, 1, led_task,
    DEFAULT_PRIORITY, STACK_SIZE, NULL});
CRE_TSK(SW_TASK, {TA_ACT, 0, sw_task,
    DEFAULT_PRIORITY, STACK_SIZE, NULL});
ATT_INI(TA_NULL, 0, state_init);
```

2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

116



同期通信機能プログラミング実習

1. 実習内容の説明
2. セマフォによる排他制御
3. イベントフラグによる事象通知
4. データキューによる事象通知

2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

117



演習：データキューによる通知プログラム (sw_dtq_cyc)

- イベントフラグによる通知プログラムをデータキューにより通知するように書き換える

- データキュー生成静的API

- 属性はTA_NULL
- バッファ場所はNULL

バッファ数

バッファ場所

```
CRE_DTQ(ID dtqid, {ATR dtqatr, uint_t dtqcnt, void *dtq});
```

- データキュー操作API

属性

- 送信

```
snd_dtq(ID dtqid, intptr_t data)
```

送信データ

- 受信

```
rcv_dtq(ID dtqid, intptr_t *p_data)
```

受信データ入れる変数のポインタ

2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

118



sw_dtq_cyc : 周期ハンドラ

- スwitchの状態が変化したらデータキューにデータを送る

```
void sw_cyc_handler(intptr_t exinf){
    unsigned int tmp = switch_dip_sense();
    if ((sw_state & DSW1) != (tmp & DSW1)) {
        if ((tmp & DSW1) == DSW1) {
            SVC_PERROR(ipsnd_dtq(SW_DTQ, LED1_ON));
        } else {
            SVC_PERROR(ipsnd_dtq(SW_DTQ, LED1_OFF));
        }
    }
    if ((sw_state & SW2) != (tmp & SW2)) {
        if ((tmp & DSW2) == DSW2) {
            SVC_PERROR(ipsnd_dtq(SW_DTQ, LED2_ON));
        } else {
            SVC_PERROR(ipsnd_dtq(SW_DTQ, LED2_OFF));
        }
    }
    sw_state = tmp;
}
```

2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

119



sw_dtq_cyc : タスク

- データキューからデータを受け取り, LEDをセットする

```
void led_task(intptr_t exinf){
    int sw_data;
    for (;;) {
        rcv_dtq(SW_DTQ, &sw_data);
        syslog_1(LOG_NOTICE, "led_task : switch changed = 0x%x", sw_data);
        if (sw_data == LED1_ON) {
            led_data |= LED01;
        } else if (sw_data == LED1_OFF) {
            led_data &= ~LED01;
        } else if (sw_data == LED2_ON) {
            led_data |= LED02;
        } else if (sw_data == LED2_OFF) {
            led_data &= ~LED02;
        }
        led_out(led_data);
    }
}
```

2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

120



sw_dtq_cyc : コンフィギュレーションファイル

- sw_dtq_cyc.cfg

```
CRE_DTQ(SW_DTQ,{TA_NULL, 2, NULL});
```

宿題:

イベントフラグによる通知プログラムと同様に
スイッチのスキャンを周期ハンドラではなくタスク(sw_task)で行
うようにプログラムを変更する(sw_dtq_task)

2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

121



RTOS同期・通信機能プログラミング実習 : まとめ

- ITRONの同期・通信機能を用いたプログラミング
 - セマフォによる排他制御
 - タスクの優先順位の回転 irot_rdq()
 - イベントフラグによる事象通知
 - 周期ハンドラ、タスク間
 - タスク間
 - データキューによる事象通知
 - 周期ハンドラ、タスク間
 - タスク間

2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

122



まとめ

2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

123



TOPPERS/ASP導入実習のまとめ

- コンパイルやリンク等の開発環境とターゲットボードがあれば、比較的簡単にTOPPERS/ASPの動作確認が行える
- ソースが供給されているので、RTOSのしくみを理解しやすい、問題発生時もソースを用いた問題解析が可能である
- RTOSを使用する中規模組込み開発では、多人数の開発者が分業して多くのプログラム開発やミドルウェアの導入を行うことが多い、タスクモニタをシステム用に機能拡張し、問題発生時に、問題の要因を簡単に判別できる開発環境を用意していくことが、開発効率や品質の向上につながる

2017/10/28

TOPPERSプロジェクト認定

124



著者リスト

- 実装開発環境
 - 竹内 良輔((株)リコー)
- RTOSの基礎プログラミング実習1
- RTOSの基礎プログラミング実習2
- 同期通信機能プログラミング実習
 - 本田 晋也(名古屋大学)
 - 竹内 良輔((株)リコー)
- STM32F401 nucleoボード対応
 - 竹内 良輔((株)リコー)

謝辞

本教材の開発において、NPO法人組込みソフトウェア管理者・技術者育成研究会およびNPO法人TOPPERSプロジェクトの作成した以下の教材を参考としました。

- OpenSESSAME Seminar組込みソフトウェア技術者・管理者向けセミナー初級者向けテキスト第5版
- TOPPERS初級実装セミナー教材

両団体および上記教材の作者の皆様へ感謝します。

本教材の開発において、NEXCESS初級コースおよび指導者養成コースの受講者の皆様のコメントを参考としました。両コースの受講者の皆様へ感謝します。